情報活用能力重点指導計画

【想定される学習内容別色分け】

基本的な操作等

問題解決・探究に おける情報活用 プログラミング (問題 解決・探究における情報活 用の一部として整理)

情報モラル 情報セキュリティー

月	1年	2年	3年
4	情報モラル学習(学活)	 情報モラル学習(学活) 	 情報モラル学習(学活) で実施
5	(各教科・生徒会活動)	(各教科・生徒会活動)	(各教科・生徒会活動)
6	『短文投稿サイトに友達の 悪口を書くと』 (道徳)	地元の職場での体験学習を 通して働くということにつ いて考える (総合)	上級学校について調べよう (総合)
7	情報モラル学習(学活)	情報モラル学習(学活)	『ある日の午後から』 (道徳) 情報モラル学習(学活)
8	生徒	会執行部と連携して 	実施
9	(各教科・生徒会活動)	(各教科・生徒会活動)	(各教科・生徒会活動)
1 0	田浦のよさを紹介しよう (総合)	修学旅行から日本文化につ いて学ぼう (総合)	福祉体験から人との関わり 方を学ぼう (総合)
1 1	双方向性のあるコンテンツ のプログラミングによる問 題解決(技術)	『ゴール』(道徳)	『スマホに夢中!』 『合格通知』(道徳)
1 2	情報モラル学習(学活) 牛 行	 情報モラル学習(学活) 	情報モラル学習(学活) 実施
1	(各教科・生徒会活動)	(各教科・生徒会活動)	(各教科・生徒会活動)
2	水俣に学ぶ(総合)	これからの生き方について 考える(総合) エ 石 ナ ノ ナ	<u></u>
3	計測・制御のプログラミン グによる問題解決(技術)	情報モラル学習(学活)	ヤリア講話 情報モラル学習(学活) けせて実施