

スマホ時代の  
キミたちへ

# ネット安全 Guidebook



# スマホ時代のキミたちへ

2020年から世界中に広がった新型コロナウイルス感染症は、みなさんにも大きな影響を与えました。学校が休校となったり、楽しみにしていた校外活動や部活動、イベントなどが中止になったりした人も多くいました。

しかしそうした中でも、オンライン授業のパソコン画面の中で友だちや先生に会えたり、おうちの人と一緒にネットで検索して「おうち時間のお楽しみ」を見つけて遊んだり。ネットでさまざまな情報を瞬時にやりとりできる現代だからこそ、大変な状況をみんなで乗り越えていくこともできました。

その一方で、テレビでは毎日のように、スマホ(ネット)による事件・事故のニュースが報じられています。SNSを悪用した大人が子どもをだます事件や、LINEによる子ども同士のイジメ、ゲーム依存症による不登校など、ネットが発達した現代だからこそその社会問題が大きくクローズアップされています。

生まれた頃からスマホがあった世代のことを「スマホ・ネイティブ」と呼びますが、みなさんはその最初の世代です。スマホ・ネイティブの先頭を走っているみなさんの力で、これからの明るく夢のあるスマホ時代を作っていってほしいと思います。

そのためにもスマホ(ネット)との付き合い方の基本ルールをしっかりと身に付けてほしいという思いでこの冊子をお届けします。

1. 情報発信による他人や社会への影響について考える
2. ネットワーク上のルールやマナーについて考える
3. 情報には自分・他人それぞれに権利があることを考える
4. 情報には誤ったものや危険なものが存在することを考える
5. 情報機器の使用による健康とのかかわりについて考える

## 「ふりがなについて」

小学校までで習っていない漢字をふくむことばには、ふりがながふってあります。1つの見開き(右と左のページ)ごとに、最初に出てきた部分にだけ、ふりがながふってあります。また表などの中の小さな文字には、ふりがなはふってありません。

# 目次

スマホ時代のキミたちへ	1
<b>第1章</b>	
インターネットは、世界を変えた。	3
● パートナーロボット～ロボットが話し相手?～	5
● ドライバーは設定するだけ、クルマが目的地へ!!	7
● 熱狂が、感動が、手にとるように目の前に!	9
● モノのインターネットで、世界がカワル!	11
● キャッシュレス化が進み、街からお金がなくなる日も近い!?	13
● 多くの言語に対応。国際化時代の必需品「機械翻訳」	15
● 社会のさまざまな場面で活用されるAIは人間の知能を超えるか?	17
● ICTの進化はまさに日進月歩。オンラインで世界が変わる	19
<b>第2章</b>	
みんなの安心安全を守るスマホ活用術	21
新型コロナウイルス対策	22
災害対策	23
防犯対策	24
<b>第3章</b>	
多額の賠償を求められる可能性がある!?〈ながらスマホ〉	25
[情報モラル]Workbook〈ながらスマホ編〉	28
便利に使うつもりが便利に使われてしまう!?〈不正アプリ〉	29
[情報モラル]Workbook〈不正アプリ編〉	32
そんなつもりじゃなかった!?〈ネットいじめ/同調圧力〉	33
[情報モラル]Workbook〈ネットいじめ編〉	36
タダより高いものはない!?〈詐欺〉	37
[情報モラル]Workbook〈詐欺編〉	40
ゲームに夢中になったせいで親が散財!?〈高額課金〉	41
[情報モラル]Workbook〈高額課金編〉	44
多額の損害賠償請求が!?〈違法DL/UL、リツイート〉	45
[コラム]中学生でも訴えられることがある	48
友だちが増えたと思ったら加害者に豹変!?〈出会い系〉	49
[情報モラル]Workbook〈出会い系編〉	52
スマホがなければ生きていけない!?〈スマホ依存〉	53
[情報モラル]Workbook〈スマホ依存編〉	55
「顔」は人の「持ち物」と同じく肖像権侵害	57
[情報モラル]Workbook〈肖像権侵害編〉	60
こんなことでも不正アクセスで逮捕!?〈不正アクセス〉	61
[情報モラル]Workbook〈不正アクセス編〉	64
「身内ノリ」は世間には通用しない。〈炎上さらし上げ〉	65
[コラム]ネット上の責任は中学生でも大人と同じ	68
個人間売買には罣がいっぱい!?〈ネットショッピング〉	69
[情報モラル]Workbook〈ネットショッピング編〉	72
ネットのトラブルに関して相談できる窓口	73

# インターネットは、世界を変えた。 5Gでつながれば、自由で豊か

介護や家事の負担を軽減する  
**介護・家事ロボット**

外にしながら家電を操作して家事を行う  
**スマートホーム**

場所・時間の制約がない  
多様な働き方  
**クラウドソーシング**や  
**テレワーク**

臨場感あふれる  
スポーツ観戦が  
家で楽しめる  
**バーチャルリアリティ**

**家庭で**

家事や買い物や  
サービスの利用が  
個人間でやりとり  
される  
**シェアリング  
エコノミー**

**AIRPORT**

会場の模様を、観客や  
選手自身が簡単&高精細に  
リアルタイム配信できる  
**ライブストリーミング**

**STADIUM**

インターネットを介さず  
その場にいる人の間で  
映像・音声などが共有できる  
**メッシュネットワーク**

現金を使わないで  
ものなどを購入  
できる  
**キャッシュレス**

**人の集まる場所で**

ブロードバンドで  
多彩なサービスを提供する  
**公衆電話設置エリア**

言語の壁を意識せず  
外国人と  
コミュニケーションできる  
**自動翻訳**

だれでも安心して  
移動できる  
**自動運転**

人の流れを安全・  
快適に制御する  
**人流分析・予測**

**STATION**

年齢や職業、住んでいる地域にかかわらず  
だれもが無料で高度な教育を  
受けられる  
**大規模無料オンライン講義(MOOC)**

# な社会がやって来る！

多種多様な工業製品や  
医療材料などを  
低コストで製造できる  
**3Dプリンタ**

自動化や工場化により、  
天候リスクの不安のない  
**アグリインフォマティクス**

人・モノ・機械が連動する  
**スマートファクトリー**

**仕事現場で**

家電と連携するだけでなく  
社会のさまざまな場面で  
活用されることで  
暮らしに変化をもたらす  
**AI(人工知能)**

ICTで物流を最適に  
コントロールする  
**スマートロジスティクス**

**街で**

人の手では  
点検が困難な場所の  
自動監視、自己修復を行う  
**センサー搭載ドローン**

場所・時間・人の属性に合わせた  
情報提供ができる  
**デジタルサイネージ**

センサーを搭載して  
効率的な公共サービスを  
提供する  
**スマートゴミ箱・スマート信号**

画像認識技術などによる  
防犯・犯罪捜査で街を守る  
**ネットワークカメラ**

高精細画像診断や  
ロボティクスを活用した  
**高度遠隔医療**

**HOSPITAL**

防犯情報や緊急警報、  
危険通報を発信する街路灯  
**スマートライト**の完備

**学校・公共施設で**

**SCHOOL**

# パートナーロボット ～ロボットが話し相手?～

「ロボット」は、主に工場などの産業用ロボットを中心に発展してきましたが、人間の分身を人工的に作る試み自体は数百年前から続けられてきています。

日本の伝統的な機械仕掛け人形(からくり人形)などもその原型のひとつと言ってもいいかもしれません。

ちなみに、産業用ロボットの世界シェアの7割は、なんと日本!

いまでは、家事や介護、子育てなどを手伝ったり、

人間のコミュニケーションの相手になったりする生活サービス分野の

ロボット(パートナーロボット)が実用化され、

その活用に注目が集まっています。

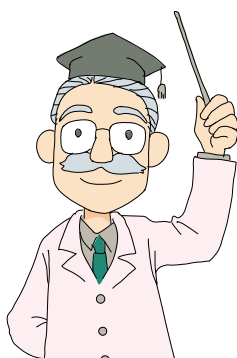
会話力・表現力・行動力とともに人工知能の記憶力とネット接続機能で豊かにコミュニケーションする「PALRO(パルロ)」  
(写真提供:富士ソフト株式会社)



ひざ こし  
膝や腰を大きく曲げられるなど、より人間に近づいた小型ヒューマノイド「morph3」  
(写真提供:千葉工業大学未来ロボット技術研究センター)

## ロボットとの生活はすぐそこまで来ている?

ロボット制作に必要な技術革新って、どんな技術?



対象物を察知するセンサー技術、自ら学習するAI(人工知能)技術、そしてそれらを制御する情報処理技術、情報通信ネットワークなどの整備が進んだことが大きいんじゃ。

参考サイト:

<http://www.miraikan.jst.go.jp/exhibition/future/innovation/driveforce.html>

## 人間と同じ動きができるロボットを

1996年に本田技研工業が世界に先駆けて発表した二足歩行型ロボット「ASIMO」は、産業用ロボットの世界でも高い評価を得ました。最初はゆっくりとしか歩けませんでした、今では走ることも可能に。最新型の「新型ASIMO」は、複数のセンサー情報を統合して推定する「外界認識」や、集めた情報をもとに自ら人の動きに合わせて行動できる「自律行動生成」など、人間と共存する環境下での実用化にまた一歩近づいています。



工場内で人と協力しあって作業をするロボット「NEXTAGE」  
(写真提供: グローリー株式会社)

## より人間に寄りそうロボット



ソフトバンクロボティクス株式会社の人型ロボット「Pepper」

2015年6月に発売された「Pepper(ペッパー)」は、周囲の状況を把握し、人の表情と声のトーンを分析して感情を推定する人型ロボット。インターネットと接続し、一部のホテルや銀行の窓口での受付対応に活用されているほか、一般家庭での生活も始まっています。2016年9月NTT東日本は、介護施設などで高齢者と双方向の会話ができたり、体操やゲームなどの介護レクリエーションのできるロボットのためのアプリケーションサービス【ロボコネクト】の提供を開始しました。

コミュニケーションロボット「ソータ」(ヴイストン社製)はジャンケンもしりとりもでき、高齢者の気持ちをなごませます。この「ロボコネクト」サービスは、さまざまなロボットに対応ができ介護のためのサポートにとどまらず利用用途も広く、ロボット開発をさらに推し進めることとなります。

これからのロボットはICT(情報通信技術)によってコントロールされ、人の代替としての産業用ロボットとしての活躍はもちろん、無人システムのような「危険な場所での作業代行」や日常生活での「家事支援や介護支援」など、新たな形での活用に期待が集まっています。これまでSF小説や映画、アニメなどの空想でしかなかった世界が、いままさに現実になろうとしています。



1万ヵ所の介護施設への導入をめざす。Sota(ソータ)はヴイストン株式会社の登録商標です  
(写真提供: ヴイストン株式会社)

## 5Gがもたらす

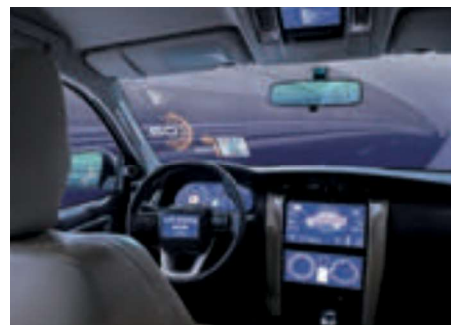


世界

これまでの通信技術では通信量に制限があったり、通信速度に制限があったりしたため、確実に繊細な操作は有線に頼ってきました。5Gと呼ばれる最新技術によりデータ転送の遅延が少なくなるため、遠隔地からでもスムーズな操作が可能になります。

# ドライバーは設定するだけ、クルマが目的地へ!!

自動車にはすでにICTがいろいろな方面で活用されています。今では7割程度の乗用車に搭載されているカーナビもそのひとつ。このような通信機能、いわゆるICT端末としての機能をもつ自動車(コネクテッドカー)が自動車の状態や周囲の道路状況などのさまざまなデータを集積し分析できると、クルマが自ら走行状態を迅速かつ的確に判断し、



近未来のカーナビ(イメージ)

確実に操作する自動運転への実用化へつながります。

すでにこの機能は、自動車事故が発生した場合

エアバッグなどのセンサーが

事故発生を検知し、警察などの機関に

緊急通報を行うシステムの導入が

欧州、ロシアで進められています。

日本でもセンサーやカメラを活用した

安全・安心機能を盛りこんだ

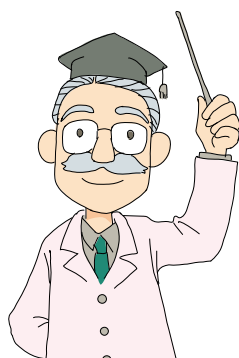
自動車運転支援の商品が販売されています。



大学構内で試験走行中の「自動運転バス」は、歩行者の存在をスマホからバスに通知して安全に走る(写真提供:九州大学)

## 「究極のクルマ」、自動運転車が実用段階に!

### 究極のクルマって?



自動走行の判断に必要な自動車の内と外の情報の蓄積、そしてその情報処理が可能になったんじゃ。情報処理を支えるセンサーやカメラが進路方向や障害物の回避などの情報処理を行う人工知能(AI)が進化をうながし、実用化に近づいたんじゃよ。



## コネクテッドカーから自動走行車へ

今の自動車は、ハンドルやアクセル、ブレーキなどを人間が操作する手動運転ですが、人間が直接操作することなく、行き先の指示に基づき、自動車自身が道路の状況に合わせて安全に目的地に向かう自動走行車(オートノマスカー)に注目が集まっています。

国内では、事故ゼロの交通社会に向けて、トヨタ自動車、本田技研工業、日産自動車などが、自動走行技術の開発競争を加速し、2021年東京五輪での実用化を目指しています。



運転手が不要になる近未来の自動走行車(イメージ)



近未来の高速道路(イメージ)

させ、自動車と自動車、自動車と人をつなぐ情報通信技術の信頼性、セキュリティの確保などの多くの課題解決が急務となっています。

※インフラ整備とは生活や産業の基盤きばんとなる公共設備じゅうじつを整え、充実させること。

## 求められるインフラ整備\*

これら自動走行の取り組みは、すべての運転が自動化されるということではなく、完全自動走行までにはいくつかの段階が必要です。

安全・安心で快適な交通社会を実現するためには、これまでの技術をさらに高度化

### 5Gがもたらす



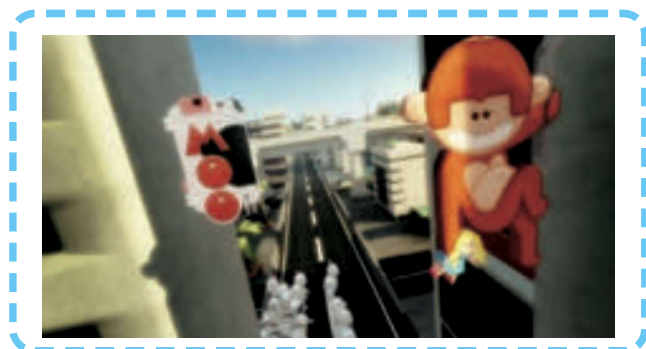
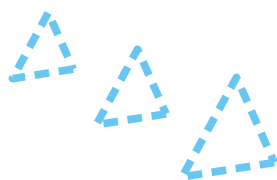
世界

5Gの大きな特徴は「速く」「たくさんの機器が」「遅れなく」通信できることです。自動運転分野では周囲の状況を「速く」「詳しく」知ることができるので、事前に目の事故などの危険を認識して回避することが期待できます。

# ねっ きょう 熱狂が、感動が、 手にとるように目の前に!

VR (バーチャルリアリティ)とは、つまり仮想現実のことであり、コンピュータによってつくられた、現実そっくりな世界のことです。このVR技術はコンピュータの高速化、コンピュータグラフィックス技術の向上などにより、ゲームの世界をはじめ、さまざまなジャンルへと広がりつつあります。

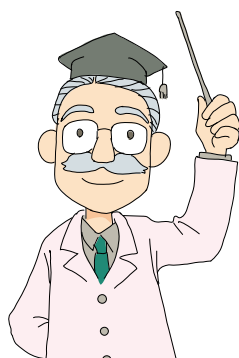
たとえば、家にいながら観光スポットやホテルの部屋の広さや使い勝手などをVRで体験できたり、音の奥行きおくゆが感じられる3DサウンドシステムとVRを組み合わせ、まるでコンサート会場にいるかのように、自分の部屋でライブを楽しめたりする。そんな新しい体験の数々が、「当たり前」になる日も近いかもしれません。



はくりよく  
360度全方向を取り囲む迫力ある3D空間でゲームの世界に入りこんだかのような体験ができるPlayStation®VR  
(写真提供:株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント)  
©Sony Interactive Entertainment Inc. All rights reserved.  
Design and specifications are subject to change without notice.

## きょりこ 時間と距離を超えるホログラフィック技術

### VRをリアルに感じさせる技術ってどんな技術?



人間はものを見るときにいろいろな手がかりで、立体を認識しようとしておる。右目と左目で見える像の位置ちがの違いや、動きによって生じる視差(例:列車に乗ると近い風景は速く動き、遠い風景は遅く動く)、目の焦点調節(奥行き感)などじゃが、人の奥行き認識おその手がかりを完全に再現できるのがホログラフィックという技術なのじゃ!

※ホログラフィック技術はPS VRには使われていませんが、DMM VR Theaterなどでは使用されています。

## 3Dからバーチャルリアリティへ

2009年に公開された3D映画「アバター」は世界的な大ヒットとなり、いまでは多くの3D映画の作品が公開されています。

VR(バーチャルリアリティ)はエンターテインメント分野にも進出しています。2016年に発売されたPlayStation VR用のソフトのひとつ「初音ミク VRフューチャーライブ」では、実際のライブ会場にいるかのような臨場感でプレイヤーを感動へと誘います。仮想現実だからこそできるさまざまな演出や自由な視点など、これまでのゲームとは次元の違う体験ができます。また、2014年には2009年に亡くなったマイケル・ジャクソンが3D映像で復活し、新曲に合わせて生バンドやダンサーたちと一緒にパフォーマンスを繰り広げ、観客を驚かせました。これは、半透明なスクリーンなどに三次元の映像を



VR空間内で電子の歌姫・初音ミクのライブステージが楽しめる「初音ミク VRフューチャーライブ」

© SEGA

© Crypton Future Media, INC. www.piapro.net

piapro

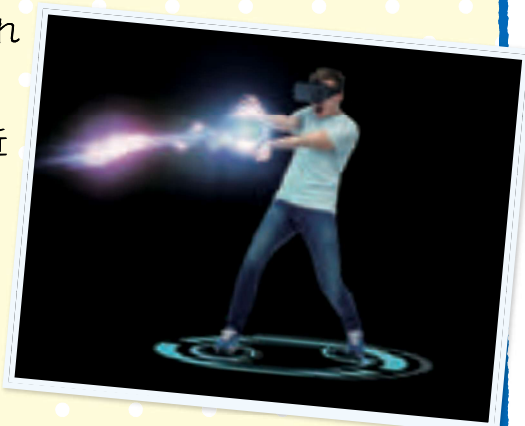
記載の商品名および社名は各社の登録商標です。

投影するホログラフィックスと呼ばれる技術が使われています。

近い将来、こうしたことがもっとリアルに、もっと身近にできるようになるとみられています。“自分がその世界にいるかのように感じられる”体験ができるVRの一般化が進むでしょう。

普通のメガネをかけるのと変わらない感覚で専用のゴーグルを装着し、風や匂い、温度や湿度、煙やミスト、振動や衝撃にいたるまでを映像に合わせて

体感でき、さらに同じ映像を見ている世界中の人同士がマイクで話したり、ゲームで助け合ったり、お互いの理解が生まれ感動も共有できることになるかもしれません。



ゲームのキャラクターになりきった体験が楽しめるVR(イメージ)

### 5Gがもたらす



世界

大量のデータを安定して送受信できるので、リアルタイムでライブを楽しめたり、よりきれいでカクカクしない映像でゲームをプレイできたりします。バーチャルとリアルの境目があいまいになってくるかもしれません。

# モノのインターネットで、 世界がカワル!

モノのインターネット (Internet of Things=IoT) とはパソコンやスマホ、タブレットといったものだけではなく、さまざまな「モノ」がセンサーと無線通信によりインターネットに接続することをいいます。スマートウォッチは時計本来の機能に加えて、電子



すいりん  
手首に着けて歩数や睡眠時間を計測するウェアラブル活動量計「ムーヴバンド3」  
(写真提供:ドコモ・ヘルスケア株式会社)

決済をすることができたり歩数や心拍数などをはかったりすることができます。また、IoTは身に



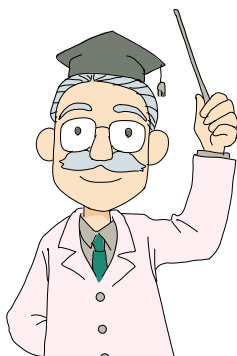
家中の電気器具のすべてをスマホで操作できる日も近い (イメージ)

着けるモノだけではなく、冷蔵庫やテレビ、エアコンといった家電にまで広がりました。外出先からでも家電を通して自宅の様子分かるようになったのです。

このような住環境を「スマートホーム」といいますが、IoTは家の中だけでなく街全体に広がろうとしています。「スマートシティ」がそれです。街の中のあらゆる「モノ」がネットワークにつながることで私たちの暮らしはより合理的になっていくかもしれません。

## 身の周りのあらゆるモノがインターネットにつながる!

IoTが可能になったそのワケは?



センサーをはじめとする装置の小型・軽量化が格段に進歩し、スマホを中継したインターネット接続ができ、さらに長時間のインターネット接続にも低消費電力で対応できる技術の発達がIoTを可能にしたんじゃ!

IoT:Internet of Thingsの略。モノのインターネットのこと。

## ニーズに合ったさまざまなサービス ～スマートロックから見守りまで～



出先から鍵の開け閉めもできるスマートロック(イメージ)

IoT化によって、住宅に設置されたセンサーや家電などがネットワークに接続できるようになったことで、新たなサービスも生まれています。例えば外出先から鍵の状態を確認し、開錠・施錠を行える「スマートロック」もその一つ。

最近では、インターネットを介して、宿泊施設の貸し手(ホスト)と借り手(ゲスト)を仲介する、いわゆる民泊において、このスマートロックを活用するケースが増加しています。スマートロックを利用すれ

ば、ホストは期限付きの鍵(暗証番号)をゲストにメールやSNSなどで伝えるだけで、ゲストはその鍵を使って、自分の好きなタイミングでチェックインすることができます。民泊における鍵の受け渡しの負担や、鍵の紛失などのトラブルを心配する必要もなくなるのです。

他にも、ドアの開閉に反応するセンサーから子どもの帰宅・外出を確認できるサービスや、人感センサーで一人暮らしの高齢者の見守りを行うサービスなども登場。今後もIoTは私たちのさまざまなニーズを満たし生活を大きく変えていくかもしれません。



外にしながら家のドアの開閉の確認や、家電を操作できるスマートホーム(イメージ)

### 5Gがもたらす



世界

スマートウォッチでは持ち主の体調管理に役立つデータの収集ができますが、米国では事故で意識を失った際、持ち主の反応がないことからスマートウォッチが自動で救急に位置情報を通報して命が助かった事例も報告されています。

# キャッシュレス化が進み、 街からお金がなくなる日も近い!?

自動改札機にICカードをかざして運賃を  
支払ったり、お店のレジでスマホをかざして  
品物を買ったりといったような、現金を使用  
せずに決済することを、キャッシュレスとい  
います。銀行の口座振替、図書カードなどの  
プリペイドカード、交通系ICカードなどの



交通系ICカードをかざして改札を通る(イメージ)

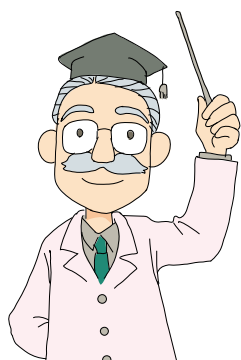
電子マネー、クレジットカードなど、その  
種類は多岐にわたり、今や生活のあらゆる  
場面でキャッシュレス化が進んでいます。  
最近では、スマホの普及により、クレジット  
カードや電子マネーによる決済をスマホで  
行えるようになり、その活用範囲は  
ますます拡大しています。



プリペイドカード、電子マネー、クレジットカード、スマホ決済アプリなど、  
だれもがいくつもの決済手段を持つ現代(イメージ)

## お財布いらずの世の中に

ピピッと支払いを可能にする技術ってどんな技術?



交通系ICカードなどにも使われている無線通信の国際規格のことを近距離無線通信(NFC:ニアフィールドコミュニケーション)というんじや。数センチという短い距離でのみ通信できるこの技術は、スマホやICカードを「かざす」ことで運賃や商品代金の支払いが行えるタイプのキャッシュレス化に一役買っているんじやよ。

## キャッシュレス社会のメリット

キャッシュレスには、さまざまなメリットがあります。

お金を数えたり、お釣りをもらったりする手間が省けるため、レジでの会計時間が大幅に短縮できることはもちろん、キャッシュレス化が進むと、現金を持ち歩くことが減るため、スリや置き引きなどで現金を盗まれるリスクも減少します。また、現金の移動が減少すれば、店舗などの業務の効率性も高まるため、企業にとっても生産性向上が期待できるのです。



クレジットカードも電子マネーも不要なQRコード決済も登場(イメージ)

## 進むキャッシュレス化

キャッシュレス化が進むと、いつ、どこで、何を、いくらで、どれだけ買ったかなどといった情報がデータとして蓄積されます。こうしたデータを分析・活用すれば、企業は、その人その人に合った商品の特典などを提供することで、購買を促すこともできるのです。

2017年には、東京都に現金お断りのファミリーレストランが試験的にオープンし、大きな注目を集めました。キャッシュレス先進国といわれるスウェーデンでは、すでにこのような店舗がほとんどで、日本でもキャッシュレス化の推進に取り組んでいます。近い将来、街から現金が消える、といったことが現実になるかもしれません。



スマホで支払いを行うなどのキャッシュレス化は進んでいる(イメージ)

### 5Gがもたらす



スマホを使うキャッシュレス決済で求められるのは通信の安定性です。

5Gはたくさんの端末が接続できるので、

「回線が混雑していてなかなかつながらない」ということがなくなるといわれています。

少しでもストレスがなくなるのはありがたいですね。

# 多くの言語に対応。 国際化時代の必需品「機械翻訳」

機械翻訳とは、ある言語を別の言語に翻訳する作業を、AI(人工知能)を利用して全て自動的に行うことです。何十年も前から本格的な研究が進められており、2018年時点でそのレベルはTOEIC800点に達しているという声もあるのだそうです。まだまだ人力による翻訳に比べて精度は高くありませんが、そのスピードは人間で数十日



音声を入力して複数言語に翻訳できるサービスも登場(イメージ)



特別なアプリを使わなくても検索窓に外国語と「翻訳」という文字を入れるだけで日本語に訳せる(イメージ)

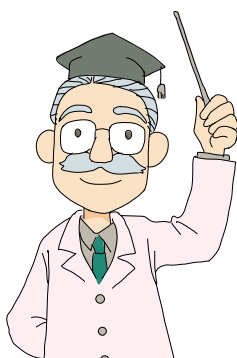
から100

日かかる量の翻訳作業を機械だと1日で終えるほどの差があるともいわれます。

インターネットの無料翻訳サイトや翻訳アプリも普及し、今やテキストでの翻訳だけでなく、音声を入力して、複数言語に翻訳できるといったサービスも登場し、活用の幅はますます広がっています。

## 大活躍のAIが自然な翻訳を可能に

### モデルは人間の脳



ここ数年で主流となった機械翻訳の手法は、ニューラルネットワークといって、人間の脳が情報を伝達する仕組みをモデルとしているのじゃ。  
囲碁でプロ棋士に勝利したり、自動で車を運転したりと最近大活躍のAIが、自ら学習し賢くなっていくのと同じ原理で翻訳を行うため、これまでよりもずっと精度の高い、自然な翻訳が可能になったのじゃ。



## 話すだけ、スマホカメラをかざすだけ



翻訳したい文章を撮影するだけで翻訳することも可能(イメージ)

国際化が進む今、海外旅行先で、もしくは日常の中で、外国語に接する機会はますます増加しています。そうしたことを背景に、機械翻訳の機能を実装したさまざまな製品・サービスが登場しました。その一つが、翻訳アプリです。例えば、テキストを入力すれば100以上の言語の翻訳が可能になる機能、翻訳したい文章を撮影するだけで、写真の中のテキストを自動で言語として認識して翻訳する機能、さらに、会話をする中で、自動的に言語を検出して翻訳する機能まで

実装したアプリは、海外旅行やビジネスの強い味方となっています。

テキストの翻訳にとどまらず、音声から音声への翻訳。つまり、互いに相手の言語を話せなくても、まるで通訳がいるように対話することができる「翻訳デバイス」も登場しました。

ユーザーは、機器のボタンを押しながら話しかけるだけ。すると、相手の言語に翻訳された音声は機器から再生されるというものです。その利便性から、個人の利用はもちろんのこと、交通機関や化粧品・ドラッグストアなどの小売店舗、飲食店など、さまざまな業種の企業が導入しています。

今後さらに機械翻訳が進化を遂げ、さらに多彩な製品・サービスの開発が進むと、翻訳機を内蔵したアクセサリや食べるだけで任意の言語が話せるようになる食べ物など、夢の道具が現実のものになるかもしれません。

## まるで通訳のような翻訳デバイスも



POCKETALK®(ポケットーク)などの機械翻訳器を使えば、外国語が分からなくても、通訳がいるかのように外国人との会話も可能

(販売元:ソースネクスト株式会社 詳細URL:<https://pocketalk.jp/>)

### 5Gがもたらす



クラウド上に高機能な翻訳システムを置いて、そこにアクセスすることで、これまでよりもっと精度の高い翻訳が可能になります。

大量のデータを遅れることなく送受信できるので、会話のテンポもよくなるかもしれません。

# 社会のさまざまな場面で利活用される AIは人間の知能を超えるか？

AI(エー・アイ)とは、Artificial(アーティフィシャル=人工的な)Intelligence(インテリジェンス=知能)、つまり「人工知能」のことであり、コンピューターによって人間の知能の働きを人工的に実現する技術のことです。

身近なところでは、例えばスマホに「〇〇に電話して」と話しかけると電話をかけてくれたり、

「明日の朝7時に起こして」と話しかけるとアラームをセットしてくれたりします。これらはAIを



AIは大人か子どもか、性別なども認識(イメージ)

活用した音声認識アシスタント機能によって実現しています。

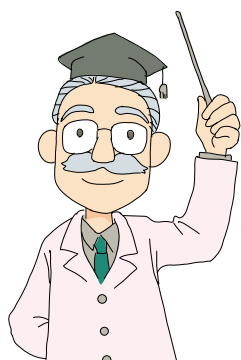
スマートスピーカー(AIスピーカー)は、家電製品と連携し、照明器具やエアコン、テレビなどを声で操作することもできます。AIによって、私たちの暮らしはどんどん便利になっていきそうです。



スマートスピーカーは調べ物をしてくれたり質問に答えてくれたりもする、暮らしの便利なアシスタント(イメージ)

## 自分でどんどん勉強して賢くなるAI

### プロ棋士にも勝利！



AIは、将棋や囲碁のプロ棋士との対戦でも勝利しておる。強さの秘密は“自習”じゃ。数万局ものプロ棋士の対局情報を読み込み、AI同士で数百万局も対戦。人間ならなんと2千年もかかるところじゃよ。AIは、自ら繰り返し学習することで、どんどん賢くなっていくんじゃ。陰でコツコツ努力をしとるわけじゃな。

## 社会のさまざまな場面で活躍

みな  
皆さんが受ける英語の検定試験の採点や、小中学生の  
通信教育講座の問題作り、企業に就職する時

の面接試験などにAIを取り入れる  
試みが盛んになってきました。  
採点にかかる時間が短縮され、採点の  
正確さも高まると期待されています。  
AIは人の顔を見分けることもできます。海  
外旅行で使う国際空港では、出入国手  
続きの際に、本人かどうかを確認する審  
査が行われますが、この審査においてAIを  
使った顔認証技術によって自動で行うゲート  
が導入されています。ビッグイベントでは、会場への入退場用に顔認証システムが導入されていく  
ことになるでしょう。また、コンビニでも、顔認証によって買い物の支払いなどができる実験が行  
われています。



羽田空港など国際空港の多くは、顔認証や指紋照合など、  
AIを使った出入国審査が行われている(イメージ)

## 便利さ以外にも暮らしを楽しくするシーンにも活用



日本の難読地名や同じ漢字なのに  
読み方がちがう地名なども正しい  
発音ができるAIアナウンサー  
「荒木ゆい」(写真提供:スペクティ)

AIは、便利さを追い求める

だけではありません。例えば、女子高生AIを相手に、  
チャットや電話で、友だちと雑談をするように何気ない会話の  
キャッチボールを楽しめるサービスも登場。また、AIとの1対1で  
はなく、「AI芸人」というボケ担当とツッコミ担当のコンビとの会話  
が楽しめるサービスや、恋愛相談に答えてくれるAIも開発されてい  
ます。さらに、人に近い音声で原稿を読み上げ、会話もできるバー  
チャル・AIアナウンサーのサービスも提供されています。

AIの活躍の場が広がれば、私たちの暮らしももっと楽しいものにな  
っていきましょう。

### 5Gがもたらす



世界

クラウド型のAIの場合、大量のデータを高速でやり取りできるので、

これまで以上に豊富なデータをもとに判断がくだせるようになります。

例えばイベント会場などに入場する際の認証もスムーズにできるようになるので、

使う側の便利度はさらに向上するでしょう。

# ICTの進化はまさに日進月歩。 オンラインで世界が変わる

2020年に世界中で猛威を振るった新型コロナウイルスによって私たちの生活は大きく変化しました。

学校は閉鎖され、企業も出勤できる人数に制限をかけるなど、自宅で過ごす時間が多くなりました。勉強や仕事をオンラインで行うことが日常になった人も一定数みられます。また、緊急時の連絡の必要性から中学校へのスマホ持ち込み容認の議論も進んでいます。

この冊子でも「スマホ依存」について触れていますが、ICT機器が身近になればなるほど、それ



在宅勤務におけるリモート会議(イメージ)

らの使い方について議論される機会が増えるでしょう。

ICTの進化はまさに日進月歩です。時代や環境に応じて柔軟に受け入れて活用するために、いまだどんな技術が研究されているのか、それによって自分の生活がどう変化するのかなどを考えていくことが求められています。

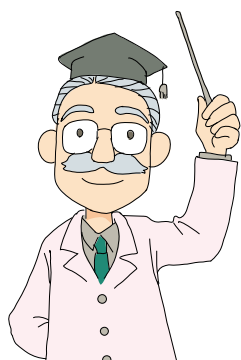
ICT:Information and Communication Technology (インフォメーション・アンド・コミュニケーション・テクノロジー)の略。情報通信技術のこと。



ICTの進化により今まで以上にオンライン授業が増える可能性も(イメージ)

## 必要なものはすべてネットで手に入る?

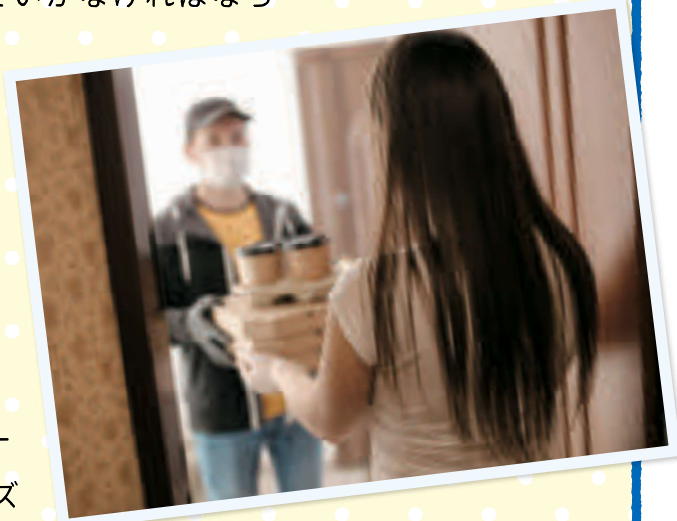
オンラインでどこまでできる?



これまでも通信販売は盛んじゃったが、オンラインで海外の観光地を案内するサービスが生まれたり、ライブ配信中に任意の金額を支払えるサービスが生まれたりして。オンラインでも対応できるサービスがこれからの主流になるかもしれんな。

## 大きく変わった価値観

将来の世界は、さまざまな感染症かんせんしょうと共存していかなければならなくなるとの見方もあります。そのような世界になった場合、これまでとは異なる価値観いっばんてきが一般的になるとの見方のうこうが濃厚です。産業構造は大きく変化し、事業のやり方を変えなければ存続できない業種も多くなります。消費者の価値観も「安心」や「安全」が優先されるようになりつつあります。フリーの出前業者にスマホで申し込むサービスが盛んになったのも飲食店の宅配ニーズをICTが解決したからです。



飲食店ではお店では食べるよりも宅配がメインになる日も近い？(イメージ)

外出の機会が減ったことで自宅にいな

がら楽しめるサービスも充実じゅうじつしてきました。

オンラインだからこそ得られる経験に価値を見出す人が多くなるかもしれません。

例えば、これまでのコンサートは自分の席からの視点でしか楽しめませんでした。オンラインだと上や後ろなど好きな所から楽しむことができるようになったり、会場の定員という概念がいねんがなくなるので、チケットが手に入りやすかった公演もすべての人が観られたりするようになるでしょう。近年話題のeスポーツもVR(仮想現実)で楽しむことができるサービスも出始めています。「リアルの代わりとしてのオンライン」ではなく、「リアルではできなかった体験ができるオンライン」が今後の主流になるかもしれません。



パソコンやスマホで鑑賞かんしょうするオンラインコンサートじゅうじつも当たり前とららいの時代が到来？(イメージ)

### 5Gがもたらす



世界

5Gを活用すれば、メッセージはもちろんのこと、動画や画像のやりとりも容易になります。

家にいながら学校と同じように授業を受けることも可能になるかもしれません。さらに英語の授業では、海外にいる外国人の先生との「リアルタイム」での英会話も可能になりそうです。

# みんなの安心安全を守る／ スマホ活用術



ここまで見てきたように、ICT(インターネットを使った情報技術)の発展が、社会生活を日進月歩で変化させています。皆さんのお父さんやお母さんの多くが10代だった20世紀と比べると世の中が大きく変わり、家庭での暮らしも、勉強や仕事も、ネットによってどんどん便利になってきました。

その一方で、20世紀にはあまりなかった新しい感染症や、大規模な災害、凶悪な犯罪など、社会生活をおびやかす脅威も多く見られるようになっていきます。

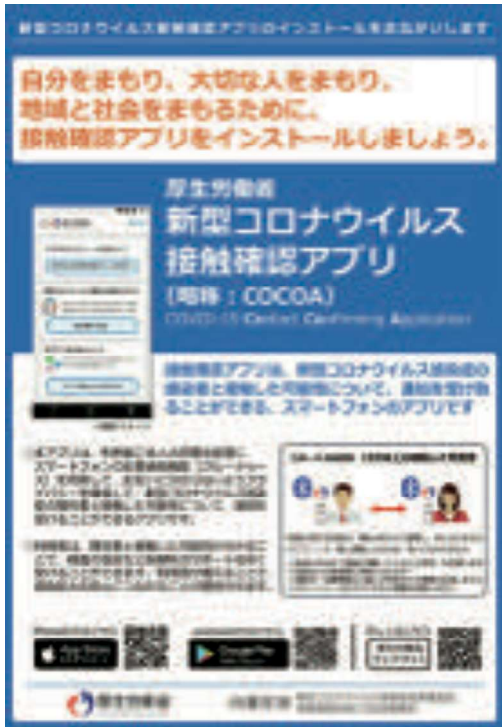
そうした脅威に対して、中学生の皆さん自身でもできることがあります。そのひとつが「スマホアプリの活用による対策」であり、もうひとつが「ネットを正しく利用するための知識武装」です。

このコーナーでは、「スマホアプリの活用による対策」を3ページにわたってご紹介。そのあとに続けて、あやふやな知識でネットを使ったばかりに事件・事故にあってしまった事例や、それを防ぐための正しい知識をご紹介します。

しっかりとした知識を身に付け、自分自身はもちろんのこと、友だちや家族など、大切な人たちを危険から守りましょう。

## 新型コロナウイルス対策

# 自分や友だち、家族の健康を守るため、<sup>せつしよく</sup>接触確認アプリをインストールしよう！



新型コロナウイルス接触確認アプリ(COCOA)のポスター

出典：厚生労働省ホームページ([https://www.mhlw.go.jp/stf/seisakunitsuite/bunya/cocoa\\_00138.html](https://www.mhlw.go.jp/stf/seisakunitsuite/bunya/cocoa_00138.html))

2020年の初め頃<sup>ころ</sup>から世界中に感染が広がった新型コロナウイルス。新規感染者数の累計<sup>るいけい</sup>や病院での治療風景<sup>ちりょう</sup>などの情報が毎日発表されて不安な日々を過ごしている人も多いでしょう。自分の身を守る手段は国や医療機関<sup>いりょう</sup>などが繰り返し伝えて<sup>く</sup>いる通りです。それらを徹底<sup>てつてい</sup>したうえで、ほかに何かできるかを考えてみましょう。

不特定多数が密になる場所へ出かけることは避<sup>さ</sup>けているとしても、時には大きな駅や映画館、ショッピングモールなどに出かける機会のある人もいます。そういう人は厚生労働省から提供されている新型コロナウイルス接触確認アプリ(COCOA)をスマホにインストールしておきましょう。これは消費電力の少ないBluetoothで周囲の人と通信して1メートル以内で、15分以上接触していたかを検知し、陽性者との接触の可能性を通知するものです。アプリの不具合が報道<sup>ずいじ</sup>されましたが、随時アップデートを行っているので、インストールしておく<sup>と</sup>安心です。

また、スマホそのものがかなり汚<sup>よご</sup>れていることも忘れてはいけません。菌<sup>きん</sup>やウイルスは手についでしまうことが多いですが、その手で触るスマホはトイレの便座よりも汚<sup>きたな</sup>いという話もあります。映える食べ物の写真<sup>と</sup>をスマホで撮るのはいいのですが、スマホそのものにもリスクがあることを理解しておきましょう。

## 災害対策

# 安否確認から情報収集、バッテリー対策まで、 あらかじめ備えておこう！

大規模な災害が発生すると、電話回線が混み合っ<sup>こ</sup>て電話が繋がりにくくなるため、携帯電話会社から災害用伝言版サービスが提供されます。これは携帯電話番号を登録して安否情報<sup>けいたい</sup>\*を書き込んでおくものです。あなたの安否情報を知りたい人があなたの電話番号を入力することであなたの状況<sup>じょうきょう</sup>を知ることができます。

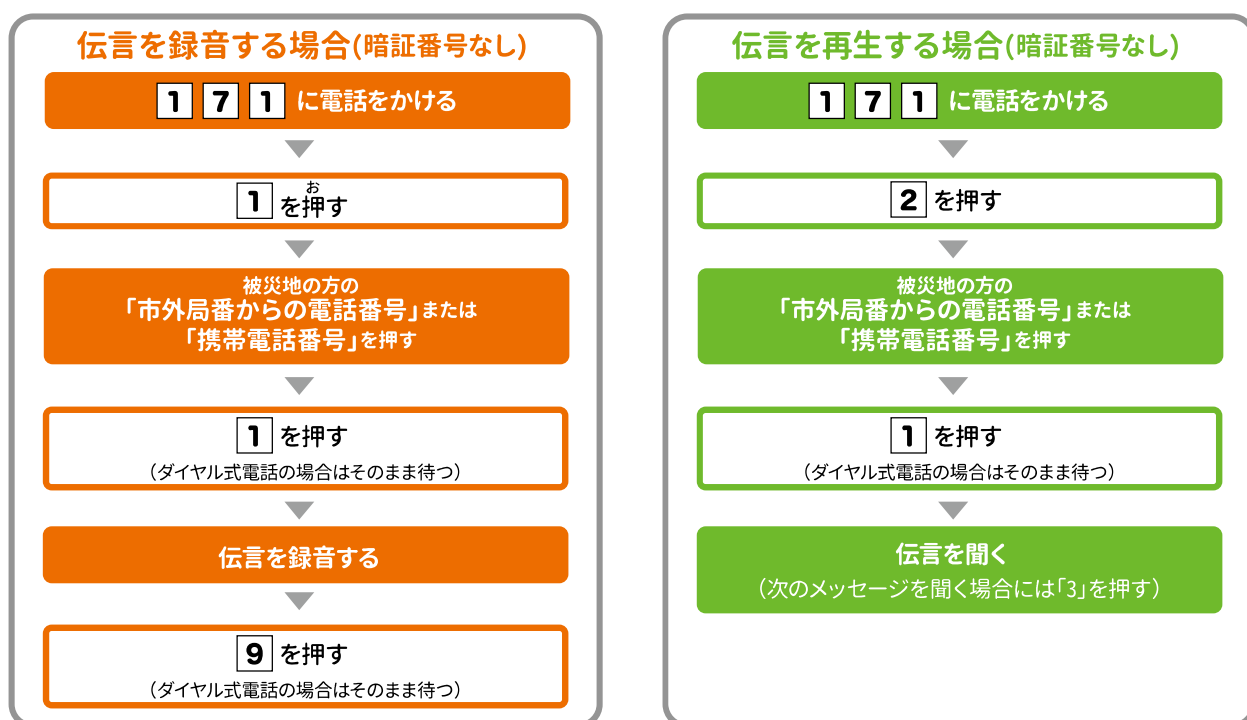
また、電話を使ってメッセージを録音・再生できる「災害用伝言ダイヤル(171)」はスマホ以外の電話からもアクセスできるので、より便利です。SNSを普段<sup>ふ だん</sup>から活用している人は、そうした手段を使うのもいいでしょう。どんな方法を選ぶにせよ、家族や大切な人<sup>きんきゆう</sup>と「緊急時にどの手段<sup>れんらく</sup>で連絡をするか」を決めておくことが大切です。

緊急時には正しい情報を知ること重要です。特にSNSでは面白半分にデマが流されることも少なくありません。首相官邸<sup>かんてい</sup>や総務省消防庁、防衛省・自衛隊、各自治体などの公式アカウントが発信する信用できる情報を得るようにしましょう。不確かな情報を拡散すると罪に問われることもあるので、情報を発信する際は落ち着いて、よく確かめてから発信することが大切です。

大きな災害が起きると停電してしまうこともあります。集団でいるときに被災<sup>ひさい</sup>したら情報収集は代表で1人がしてほかの人は電池の消費<sup>おさ</sup>を抑えるなどの工夫も必要です。非常時に備えて普段からモバイルバッテリーを持ち歩くのもいいかもしれません。

※安否確認:「今、無事でいるかどうか」を伝える情報

## 171の使い方





## 防犯対策

# 防犯情報をチェックしたり家族と位置情報を共有できる 防犯アプリなどをインストールしよう！

警視庁公式 防犯アプリ

防犯情報も防犯ブザーもこれひとつ

40万ダウンロード

デジタルポリス

Digi Police

マップ機能

- 現在の場所や知りたい場所の犯罪発生情報やアポ電情報を表示
- 警察署・交番・コンビニの位置を表示
- ルート機能で一番近い警察署や交番までの経路を表示

防犯ブザー 痴漢撃退機能

詐欺まるわかり 子供と女性の安全 サイバーセキュリティ

警視庁生活安全総務課 2021年3月

Digi Policeの紹介チラシ  
提供:警視庁

ダウンロードはこちらから！

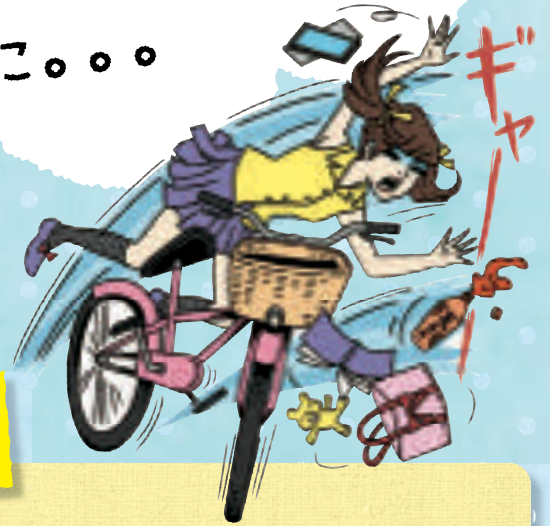
iPhoneの方

Androidの方

残念ながら普通に生活していても、わたしたちが犯罪に巻き込まれてしまう可能性はゼロではありません。第一に心がけたいのが「巻き込まれない」ことです。情報などは東京都内限定ですが、警視庁が提供しているアプリ「Digi Police」には「防犯ブザー」「痴漢撃退機能」「犯罪・不審者情報・対策などのコンテンツ配信」の3つの機能があります。このアプリから配信される情報をチェックすれば犯罪が起こった地域や不審者情報の出ている地域に近寄らないことができます。

ほかにも緊急の際に、あらかじめ登録しておいたメールアドレスに現在位置情報を送信するアプリや、悲鳴が出せない場合でも警告アラームを鳴らしてくれるアプリなど、さまざまな防犯関連のアプリがありますので、「防犯アプリ」などのキーワードで検索してみましょう。

ゲームをしながら駅のホームを歩いていた。  
気がついたら地面が無かった・・・  
ちゃんと周りも見てたつもりなのに。。。。



多額の賠償<sup>ばいしょう</sup>を求められる可能性がある!?



好きな曲でノリノリで  
運転してただけ

イヤホンで音楽を聴きながら自転車を運転するのってキモチいい。鼻歌なんか歌ったり、片手ダンスしちゃったりしてイエ〜イ! 勢いよく十字路を曲がったら、目の前に人がいて大ケガをさせってしまった。。。。

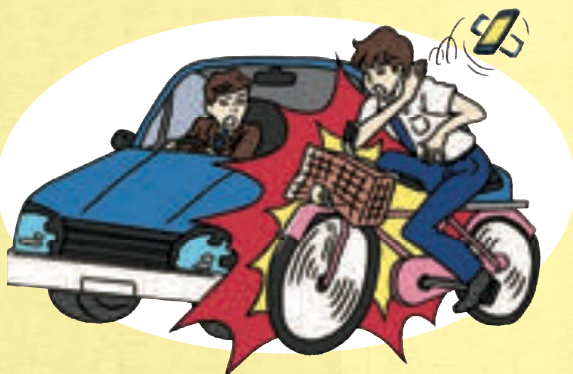
「ながらゲーム」には  
慣れていたつもりが

駅に着いたとき、なんとなくキリが悪くってゲームをやめられなかった。歩きながら続けたけど、人は避けてくれるし、ちゃんと安全な場所を歩いている気になった。でも気付いたらホームから転落して大騒ぎ<sup>おおさわ</sup>になり、電車を止めてしまった。。。。



トレーナーレベルを  
上げたかっただけなのに

効率的にレベルを上げたかったから、下校時にも自転車を運転しながらモンスターを探していたんだ。そしたら出会い頭に走ってきた自動車に衝突! 大ケガ<sup>しょうとつ</sup>してしまった。。。。



# 中学生事件簿

2018年8月

## 自転車ながらスマホ、人命を奪う

マウンテンバイクを運転中、男性をはね死亡させた男子高校生が「重過失致死傷罪」で書類送検された。男子生徒は未成年であるなどの理由により、送検後、家庭裁判所に送られた。

男子生徒は、両耳にイヤホンを着け、マウンテンバイクを運転。時間を確認しようとしてスマートフォンを操作していた際、男性に気付かずはねた。さらに、マウンテンバイクにはライトがなく無灯火だった。

2020年7月

## 歩きスマホ禁止条例、全国で続々と施行

神奈川県大和市は、全国で初めて「歩きスマホ」を禁止する条例を2020年7月1日に施行した。「歩きスマホ」を「スマホ等の画面を注視しながら歩行すること」と定義づけたうえで、「何人も、公共の場所において歩きスマホを行ってはならない」と規定した。また「何人も、公共の場所におけるスマホ等の操作は、他者の通行の妨げにならない場所で、立ち止まった状態で行わなければならない」と規定している。大和市に続いて東京都の足立区と荒川区は「ながらスマホ」を禁止する条例を制定した。

また京都府や徳島県では、単独条例ではなく交通安全条例等で「歩きスマホ」を禁止している。

## 自身の注意散漫が、事故や精神的・経済的損害につながる!

電車を止めるような結果を招くと、鉄道会社から「乗客の振替輸送代」などが請求されます。

ラッシュ時で影響が大きかったりすると、数百万円かそれ以上の金額になる場合も。

自転車は法律で軽車両に分類されます。人身事故を起こした場合、かなりの確率で自転車の方に過失があるとされます。

相手はその事故で歩くことができなくなった場合、数千万円の賠償金を求められ、認められるケースも出ています。



## 「ながらスマホ」は 神経ハイジャック。

何がいけないのか。  
3つのポイントをしっかり理解しましょう。

### 1 視野が極端にせばまる

普通に歩いている時と比べて20分の1の範囲しか見えていない状態になるのが「ながらスマホ」。目をほとんどおとした状態で駅や道路を歩くのと同じです。

### 2 自転車でのながらスマホは衝突リスクが6倍

運転しながら携帯電話を操作すると、衝突リスクは通常運転の6倍にも高まります。これは大変危険です。

### 3 損害賠償が数百～数千万円になる場合も

駅のホームから落ちて電車を止めてしまったり、自転車で人を傷つけてしまったりすると、迷惑をかけるだけでなく、多額の賠償金を払う結果になります。

気をつけているから自分だけは大丈夫、と過信しがちですが、各種の実験から、視野や注意力が極端に制限されてしまうことが明らかになっています。一生かけて損害賠償金を払い続けるケースもあります。

ぼくの

わたしの

情報モラル

Workbook

ルールを押しつけられなくても、  
ちゃんと考えればわかるから。  
ぼくらのモラルは、ぼくらで作る！



**問い1** 上の写真を見て、ながらスマホをしながら歩いている時に、見えなくなってしまう分の面積に斜線を引いてみよう。

**問い2** 街を歩いていて、見えていないために引き起こされる危険には、どんなものがあるか、思いつく限り書き出してみよう。

-----

-----

-----

**問い3** 朝8時。首都圏ではおよそ200万人の人が鉄道に乗車しています。そこで、ながらスマホでホームから落ちて電車を止めてしまった場合、止まった電車に代わる振替輸送としてバスに誘導したところ、4分の1の利用者が運賃200円のバスに乗りました。この場合の、振替輸送のためにかかるおよその費用を計算してみよう。

→これが、請求される可能性のある「振替輸送代」です。

計算式=200円×50万人×1/4 (概算)

便利そうなアプリを発見!  
さっそく入れたけど、個人情報も  
漏れちゃってる!?  
ちゃんとしたサイトで見つけたのに。。。



便利に使うつもりが便利に使われてしまう?

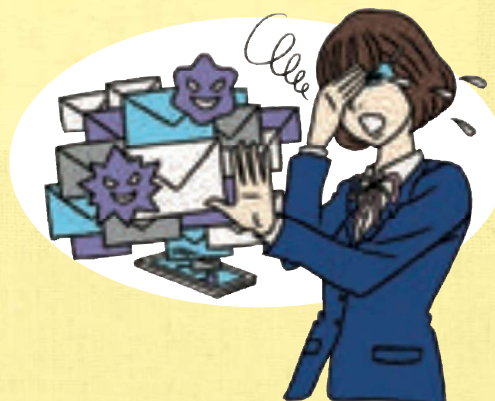


電波ビュンビュンのはずが  
ビュンビュンになったのは  
迷惑メールだけ

私の部屋は電波が弱い。対策を調べてたら「スマホの電波が良くなるアプリ」というのがあった。すぐにインストールしてみたんだけど、効果は微妙。しかもインストール直後から迷惑なメールやSMSが激増してかなりウザいんですけど。。。

エコだし電気代の節約にも  
なると思っただけ

スマホの充電ってすぐに切れる。そんなとき、スマホの電池持ちが良くなるアプリを発見!よく調べずにインストールしてみた。そしたら突然スマホがロックされて、「お金を払ったらロック解除する」って画面に…。これって払うしかないのかな???



みんなが入れてるから  
入れただけ

最近クラスで流行りの人気アプリを入れた。話についていけなくなるとヤバイからね。でもさ、なんかおかしいんだよね。勝手に写真が開いたり、カメラが起動したり…。も、もしかして遠隔操作されてる???



# 中学生事件簿

2020年2月

## 新型コロナウイルスに便乗した詐欺メール

新型コロナウイルスによる不安に便乗した詐欺メールが確認された。  
手口の1つは「マスクの無料送付」といった内容で、携帯電話のSMSで確認された。記載されたURLにアクセスすると、不正アプリをダウンロードさせる偽装サイトや、クレジットカード情報などを盗むことを目的としたサイトへ誘導される。もう1つは「保健所からの通知」のメール。「中国武“感”市」という特徴的な誤字や、「別添通知」の確認を指示して添付ファイルを開かせようとする。添付ファイルには、メール情報を盗み取る不正マクロが仕込まれていて、マクロを有効化すると、外部の不正サイトから情報を取られてしまう。

2020年

## お遊びアプリで個人情報が売られる危険も

2020年ころにSNS上で大流行したロシア製の画像加工アプリ。顔の画像をAIで加工して性別を変えたり老化させたり若返らせたりして楽しむものだ。このアプリが出始めた当初、顔画像だけでなく利用者の氏名や位置情報など大量の個人情報をアプリ会社が自由に売買できる利用規約になっていたため、アメリカの上院議員が「危険なアプリである」として、アメリカ連邦捜査局(FBI)などの捜査機関に調査を依頼したことで大問題となった。

その後、利用規約が改められ、現在では個人情報を利用する権利がアプリ会社に渡ることにはなくなったようだが、今なお課金への注意は必要。このアプリには無料お試しプログラムがあるが、3日以内に解約しないと課金されてしまう。流行のアプリにすぐ飛びつくのは危険だ。

## そのアプリ本当に安全ですか？

不正アプリは悪意を持った人が不正に他人の情報や金銭を得るために作ったものです。

安易にインストールすると、個人情報や、家族、友人などの情報も筒抜けになります。あなたになりすましてSNSでウソの投稿を繰り返したり、犯罪予告などをしたりするなど、犯罪と認定されることになる場合も。



「不正アプリ」なんて、  
いいことはひとつもない。

何がいけないのか。  
3つのポイントをしっかり理解しましょう。

### 1 あざあざ「非公式」のサイトからダウンロードする メリットはない

アプリの説明に、いくらいいいことが書いてあったとしても、非公式アプリをダウンロードすることは非常に危険です。「非公式」とは「スマホに不具合がでてでも責任は取らない」という意味です。

### 2 公式アプリでも油断しない

公式ストアであってもだれがそのアプリを提供しているかを確認することが重要。また、いいレビューばかり参考にするのではなく、悪いレビューにこそ注目しましょう。また、アプリをインストールした際にどのような許可を求められるかにも注意。サービスに関係ないのにアドレス帳へのアクセスを求めるようなアプリは危険。

### 3 自分のスマホは自分で守る

パソコンやスマホなどの情報機器の歴史は、ウイルスとの戦いの歴史といってもいいでしょう。「●●社のスマホだからウイルスは関係ない」ということも言われますが、そんなことはありません。人間が作ったものには必ず穴があるのです。必ずウイルス対策アプリを入れるようにしましょう。

「知らなかった」「ひがいしゃぼくは被害者だ」と主張してみても、スマホに入れていた電話帳情報が抜かれたり、あなたのスマホがふ踏み台にされて人のスマホを攻撃したりすれば、その瞬間からあなたは加害者。



ぼくの

わたしの

情報モラル

Workbook

ルールを押しつけられなくても、  
ちゃんと考えればわかるから。  
ぼくらのモラルは、ぼくらで作る！

あなたはいくつ当てはまる？

## ✓ 不正アプリ危険度チェック

- ポップアップが立ち上がると、ついクセで OK を押ししてしまいがち。
- サイトやメッセージなどのリンクからアプリダウンロードページに飛ばされると、  
ついつい興味を持ってチェックしたくなる。
- 「設定」の中の「セキュリティ」の項目は触ったことがない。
- 不正アプリをブロックするためのセキュリティ対策アプリはインストールしたことがない。
- セキュリティ対策アプリをインストールしたが、  
動きが遅くなることあって面倒なので、アンインストールしてしまった。
- 話題のゲームアプリは、なるべく早く安く使いたいので、  
ゲーム名でネット検索して見つかったサイトからダウンロードする。
- ゲームが大好きなので、「人気のアイテムが手に入る」とか  
「〇〇コインが無料で手に入る」といったおいしい情報には目がない。
- 友だちから来た LINE にリンクが張ってあったら、すかさずタップする。
- 街中の無料の公衆無線LAN(Wi-Fi)はお得なので、いつも使っている。
- 便利そうな無料アプリを見つけると、すぐにダウンロードする。
- スマホの動きがかなり遅くなることもあるが、あまり気にしない。
- 登録した覚えのないサービスからメルマガが届くがあまり気にしない。
- よくわからない長い電話番号への発信履歴が残っていることがあるが、  
家族が使ったのかもしれないから気にしない。
- メールや画像その他のデータが、自分では消した覚えはないのに  
消えていることがあるが、バックアップを取ってあるので大丈夫。
- 充電の減りが早く、アプリがすぐ落ちる。スマホが古くなったのかもしれないが、  
契約のしぼりがあるので、もうしばらくがまんしよう。

10個以上 危険度100%

4~9個 危険度80%

1~3個 危険度50%

既読スルーや別グループしてたら  
友だちが学校にこれなくなっちゃった!?  
軽くイラッとしてやっただけなのに。。。



そんなつもりじゃなかった!?



暴力したわけじゃなく  
既読スルーしただけ

ちょっとしたことが原因で友だちとケンカに。腹の虫が治まらないからその子のLINEを無視していたら、いつの間にかみんなも一緒になって既読スルー。たったそれだけのことなのに。。。

いじめ動画を見つけて  
正義感で拡散しただけ

クラスの子がいじめられてるところの動画をTikTokで見つけた。仲良しのグループLINEに「ひどくない?」って同意を求めただけのつもりが、またたく間に先生や保護者やマスコミにまで拡散。加害者も被害者も学校に来られなくなっちゃった。。。



あの子をはずして  
別グループで話してただけ

空気読めない子がグルチャに入ってきて、通知もウザいから別のグル作ってみんなでそっちに移動して悪口で盛り上がった。リアルでいじめたわけじゃないのに。。。



# 中学生事件簿

2020年5月

## 正義が暴走「自粛警察」

新型コロナウイルスの緊急事態宣言下の自粛生活中に市民による監視行動が相次いだ。女子中学生は、同級生から「休み中に遊びに行きたい。みんな我慢しているのに自分勝手」とのメッセージが突然届き、LINEのグループから外された。離れて暮らす祖母を母と車で迎えに行き、自宅に連れ帰った行動だった。移動の様子を位置情報共有アプリで見っていた同級生に遊びと誤解され、事情を知らない同級生からメッセージが届き仲間外れとなった。

正義が暴走し、同調圧力を強め、外出する人や営業を続ける店などを敵視し非難する。場合によっては暴力や脅迫行為も。これら「自粛警察」は各地で見られる。

2020年8月

## 投稿者を特定しやすくする中傷被害対策

総務省は、ネット上で中傷を受けた被害者が投稿者を特定しやすくするため、投稿者の電話番号を開示対象とすることを決めた。被害者に必要になる複数の裁判手続きも簡素化する。

近年は不正ログインを防ぐためSNSなどで電話番号の登録が広がっている。電話番号は発信者を特定しやすく、総務省は裁判手続きの負担軽減にもつながると見ている。ネット上の中傷を巡っては、フジテレビの番組「テラスハウス」に出演していたプロレスラーの木村花さんが死去したことを受け、総務省が制度の見直しを進めていた。

## ネットの中傷被害者の負担軽減。改正法案が閣議決定

2021年2月26日、インターネット上で事実とは違う悪口を言われ、傷つけられた被害者がその投稿者を特定しやすくなるための関連法改正案が閣議決定された。裁判手続きの創設が柱となっており、投稿者情報の開示までにかかる時間や費用の負担を軽減し、より迅速な被害者救済につながることをめざしている。

改正となるのはプロバイダ責任制限法。現在では、投稿者を特定する情報を得るため SNS 事業者やプロバイダに対して、情報開示の仮処分申請や訴訟を起こすなど主に2回の手続きが必要となっている。法改正が行われると被害者は事業者を訴えなくても、裁判所は被害者の申し立てに基づき開示の適否を判断するため、手続きは1回だけ。被害者にとって負担が軽減されると期待されている。



# 「いじめ」はリアルでもネットでも 絶対にダメ!!

何がいけないのか。  
3つのポイントをしっかり理解しましょう。

## 1 コトバの<sup>えい かつ</sup>影響力は思っているより大きい

<sup>とくめい</sup>匿名性の高いサービスでは強いコトバを使いがち。軽い気持ちで使ったコトバが雪だるま式に大きくなり、気がついたら自分たちの手に負えない事態になることも。人と話すときにコトバを選ぶ以上に、ネットではきちんとコトバを選ぶ必要があります。

## 2 ネットも社会の一部

インターネットの世界は特別なものではなく、自分たちが暮らしている社会の一部です。面と向かってだれかの悪口を言わないように、ネットでも同様の意識を強く持つ必要があります。

## 3 エスカレートしやすい

<sup>けいじ ばん</sup>掲示板やブログは匿名で書きこめるため、<sup>かく</sup>隠れたまま無差別に<sup>こうげき</sup>攻撃できると思いこんだり、グループでつながってみんなでだれかの悪口を言い合うことで盛り上がったり。攻撃性がエスカレートしやすい条件が整っているので注意が必要です。

「単にノリで書きこんだだけ」「軽い遊びのつもりだった」と言いますが、いじめた側は明らかに加害者。現実社会で「軽い気持ちなら人に危害を加えてもいい」では通らないように、ネット上でもそれは悪。

ぼくの

わたしの

情報モラル

Workbook

ルールを押しつけられなくても、  
ちゃんと考えればわかるから。  
ぼくらのモラルは、ぼくらで作る！

### 問い 1

右のトークのどこがダメ？

- ▶ ×印をつけてみよう。
- ▶ ダメな理由を考えよう。

-----

-----

### 問い 2

“マッチ”がこれを見たらどう感じる？

- ▶ “マッチ”になったつもりで  
気持ちを書いてみよう。

-----

-----

-----

### 問い 3

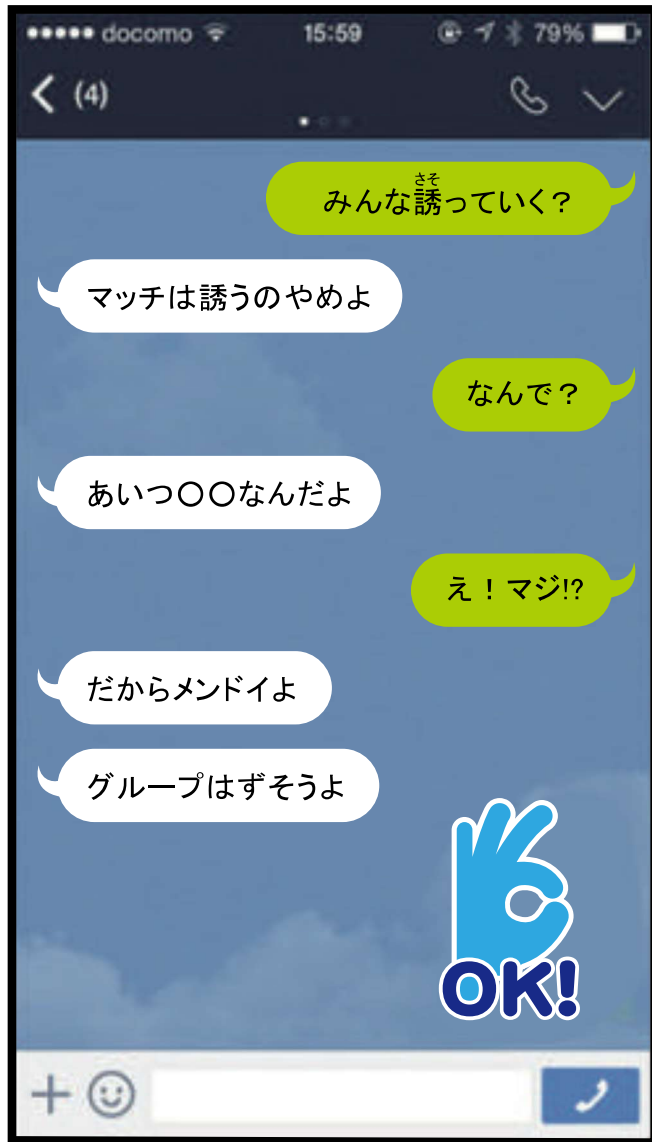
あなたがこのトークを見ていたグループの  
メンバーだったらどう書くべき？

- ▶ 後悔しないような言葉を考えて  
書いてみよう。

-----

-----

-----



スマホで調べ物をしていたら面白そうなサイトにたどりついた。  
しかもスタンプ無料だって!面白いのをゲットできたと思ったら「登録完了かんりょうしました!」って  
どうしたこと(((;( ; °Д°)))!?



タダより高いものはない!?

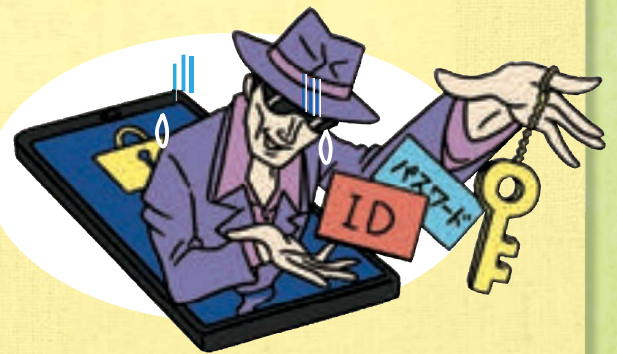


友だちからのメールだと  
思ったのに

メールの件名に「アドレス変えたよ!」って書いてあったから何も疑わずに本文の URL をタップしたら、いきなり「登録完了です。1週間以内に利用料100,000円を振りこんでください」って!? 書いてある電話番号に電話して分割でもいいか聞いてみよう。。

いつものゲームに  
ログインしたつもりが

いつも遊んでいるゲームにログインしたらどうも雰囲気ふんいきが違う。よく見ると細かいデザインが変わってる。リニューアルしたと勘違いかんちがしてたら本物そっくりにせに作った偽サイトだった。IDとパスワードを盗まれちゃった。。



だって、無料って  
書いてあったし...



ゲームの攻略法こうりやくほうを調べてたら有料アイテムが期間限定で無料だって! さっそく個人情報を入力したら有料の会員サイトにも登録されたみたい。「退会するなら50,000円お支払いください」って言われても。。

# 中学生事件簿

2020年

## コロナ禍に便乗した悪質なショッピングサイト

一般財団法人日本サイバー犯罪対策センターによると、悪質なショッピングサイトなどの2020年の通報件数は、2019年の7,764件から約30%増え10,095件となった。特に多いのは、コロナ禍の世相を反映するもの。例えばマスクなどの衛生用品や、ゲームなど巣ごもり関連の商品などを検索すると悪質なショッピングサイトに誘導され、詐欺に会った例などである。バナー広告を利用した誘導手段も多くあった。また、実在する企業や団体になりすまして、個人情報やクレジットカード情報をだまし取ろうとするフィッシングメールも多い。URLを開かせる手口は「24時間以内に返信がないとアカウントは無効です」などと受信者にプレッシャーを与えるメッセージを送ってくる。

2020年12月

## 「チケット譲る」とウソの投稿で現金だまし取る

SNSに人気アイドルグループのチケットを譲るとウソの投稿をし、中学生などから現金をだまし取ったとして、未成年の女性が詐欺容疑で逮捕された。「過去に同じ手口でだまされたことがあったが自分は被害届は出さなかったの、今回の被害者も、訴えないと思った」と供述している。女性はチケットを所持しておらず、被害女性は入金後もチケットが届かないため、警察に被害を届け出し逮捕に至った。女性は同様の手口で十数件、詐欺行為を繰り返していた。

## かるーい気持ちでタップして、だまされた代償は？

ネットやスマホを使った詐欺行為が急激に増加しています。その手口は巧妙化していて、大人でもだまされる人が続出しています。国民生活センターによれば、違法サイトの動画再生ボタンやメールのリンクをタップすると電話がかかってしまう新しい手口も出現。「モデル募集」と掲載して女子中学生の裸の写真を個人名つきでネット上に流出させる事件も起こっています。一度流出した情報を完全に削除することは困難。一時の判断ミスが一生ついて回ることもあるのです。



# 詐欺業者は巧妙に 新しいテクで狙ってくる。

どう気をつければいいのか。  
3つのポイントをしっかり理解しましょう。

## 1 見知らぬ番号やURLにアクセスしない

街で見知らぬ大人に住所を教えるなんて絶対にしない人も、ネットだとつい電話したり登録したりしてしまう…。不審者に自宅を教えるのと同じです。

## 2 うまい話には必ずワナがある

「今なら無料!」「あなたにだけ特別にプレゼント!」「〇〇すればもらえる!」というのはほぼ詐欺。普通の中学生に有名人から連絡が来ることありません。

## 3 迷ったらすぐに詳しい大人や交番へ

少しでも迷ったら手を止めてすぐに情報科の先生や携帯ショップに相談を。交番で「サイバー犯罪対策課」の連絡先を覚えてもらうこともできます。

使い慣れているから自分だけはだまされないと思いがちですが、その過信がかえって身を滅ぼすのがネット詐欺の特徴。しかもアプリのアップデートにもまさるスピードで、新たなだましの技が次々生み出されています。



ルールを押しつけられなくても、ちゃんと考えればわかるから。ぼくらのモラルは、ぼくらで作る！

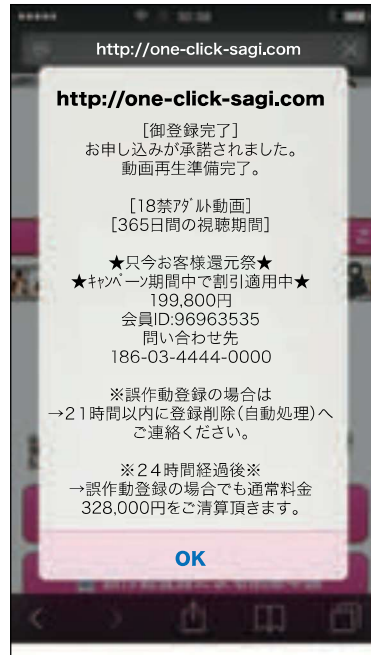
ある日あなたがスマホで調べ物をしていて、うっかり何かのバナーをクリックしてしまったところ、下のような画面が出た。正しい考え方に○、間違った考え方に×をつけよう。



画面 1

- 有名なSNSのURLだから安心だな。
- せっかく当選したんだから、賞をもらわないと損しちゃう。
- 特に何も応募した覚えはないからあやしい。
- OKをクリックしていいかどうか、お父さんに聞いてみよう。
- ぼくのスマホがApple社製だと分かってるみたいだから信用できそう。

× ○ ○ × × `9、4丁(揃王)



画面 2

- 大変だ。早く払わないと高い通常料金になっちゃう。
- 誤作動で登録されちゃったけど、登録削除という所に連絡すれば大丈夫そうだな。
- 電話番号の前に「186」がついているのが不自然だな。
- OKをクリックしていいかどうか、情報科の先生に相談してみよう。

○ ○ × × `9、4丁(揃王)



画面 3

- ウイルスに感染すると友達にも迷惑がかかるらしいから修復しないと。
- OKをクリックしていいかどうか、携帯ショップで聞いてみよう。
- 前回訪問したのが変なサイトだったからかな。
- OKする前に詐欺じゃないか確かめるために、パソコンで「ウイルス検出 詐欺 スマホ」と検索してみよう。

○ × ○ × `9、4丁(揃王)

どうしても倒<sup>たお</sup>したいキャラがいる。  
でも、ちまちまレベルを上げるのはかったるい。  
そうだ！チートアイテムを買えばいいんじゃない？



## ゲームに夢中になったせいで親が散財？



友だちを見返したかった  
だけなのに

友だちがレアアイテムを自慢<sup>じまん</sup>してきた。くやしい。もっとレアなアイテムで見返してやりたい。何回ガチャを回してもアイテムが出なくて熱くなって回しまくったらやっと入手できた！ だけど、今月のお小遣<sup>こづか</sup>いが。。

クレカはお金っていう  
実感なかった

「ゲームの課金は1カ月1,000円まで」がウチのルール。登録しているのは親のクレジットカード。あれ？バレなければもっと使えるかも？結構使った気がするけれど、バレなきゃ平気…と思っていたら月末に届いた請求書<sup>せいきゅうしょ</sup>が大変な額に。。



クレカ使あなきゃ  
大丈夫な気がしてた

子どもだからクレジットカードは持てないし、親のカードがどこにあるかわからない。そんな時、コンビニで売っているプリペイドカードでも払えるって友だちに聞いた。それでプリペイドカードを買いまくっていたらお昼ご飯代まで使いこんじゃった。。



# 中学生事件簿

2020年7月

## 勝手なゲーム課金で高額請求

新型コロナウイルスの緊急事態宣言でステイホームが長びく中、「オンラインゲーム」で、子どもが保護者の知らないうちに課金して、高額請求を受けるトラブルが増えている。

「クレジットカードの支払いで、銀行口座から300万円が引き落とされていた」。子どもが親のカード情報を自分のスマホに勝手に登録し、有料のオンラインゲームで遊んでいたのだ。

保護者の同意がない未成年の契約は、民法に基づき取り消すことができる。カード会社とアプリストアの運営会社に事情を説明し返金を求めた。大半が応じたが、一社は保護者の落ち度を主張し、約30万円は戻らなかった。

## 中学生が親のクレジットカードで高額課金

メールアカウントなどを親子で共有していると、決済情報がアカウントにひも付いていて子どもが勝手に買い物をしている場合がある。また、親が使っていた古いスマホをゲーム用として子どもに貸したら、アカウント情報や支払い情報が残っていたため、課金されたケースもある。

親子でもそれぞれのアカウントを作り、子どものスマホにはフィルタリングをするなどの工夫が不可欠だ。警視庁の発表データによると、SNSで犯罪に巻き込まれた子どもの約9割が被害時にフィルタリングを利用していなかった。

## あなたのおこづかいではムリ、高額請求

最初は無料でも、課金しないとなかなか有利に進められないスマホのゲーム。中学生がだまって保護者のクレジットカードを使った場合でも、保護者に支払いの義務が発生します。小学生までだと判断能力がないとされる場合もありますが、中学生では善悪の判断ができるとされ、請求された金額を払わなければなりません。また高額な支払いが家計を圧迫し、日常生活に影響を及ぼす例も数多くあります。



安易な課金で、失うものは大きい。

何がいけないのか。  
3つのポイントをしっかり理解しましょう。

### 1 どんなゲームも課金させるのが狙い

スマホゲームやソーシャルゲームは、基本利用料は無料。でも、ほとんどのゲームが、強くなったりクリアするためには課金が必要な「アイテム課金制」となっています。ゲーム運営会社は課金でもうけるためにゲームを提供しているからです。

### 2 高額課金が社会問題に

国民生活センターなどに寄せられる「オンラインゲーム」に関する相談は年々増加。未成年が10万円以上の課金をしたという相談の割合が、2009年度から2013年度で15.6%から54.4%と約3.5倍に増加しています。

### 3 家計を圧迫すれば子どもにも影響

不景気で家計の苦しい家庭も多いなか、ゲーム課金で数十万の支払いを求められれば、家庭の収支が狂い、食費を切りつめたり、遠くに引っ越したり、学費が払えず希望の高校や大学に進学できないなどの事態に陥ることもあります。

「強くなりたかったから」「親のお金だから関係ない」と言いますが、親のお金が減れば当然、あなたがたのために使うお金も減ります。ゲームのために家計を圧迫したら、困るのはあなた自身です。

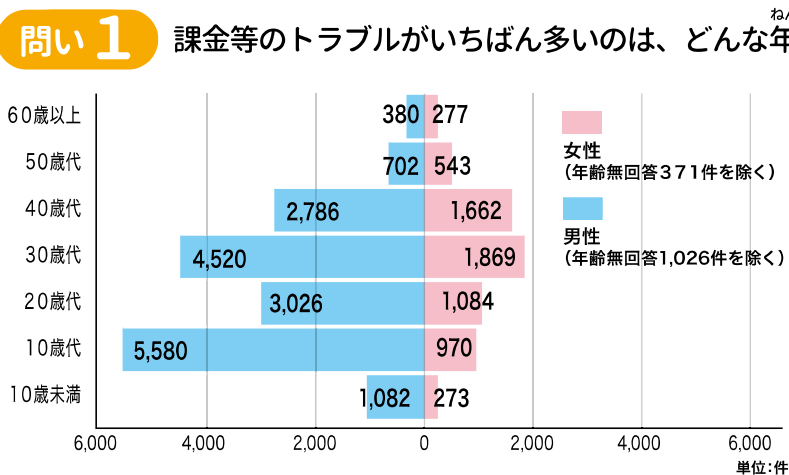
ぼくの わたしの

# 情報モラル Workbook

ルールを押しつけられなくても、  
ちゃんと考えればわかるから。  
ぼくらのモラルは、ぼくらで作る！

下の3つのグラフは国民生活センターに寄せられた「オンラインゲーム課金」に関するトラブル相談の件数や内容をまとめたものです。

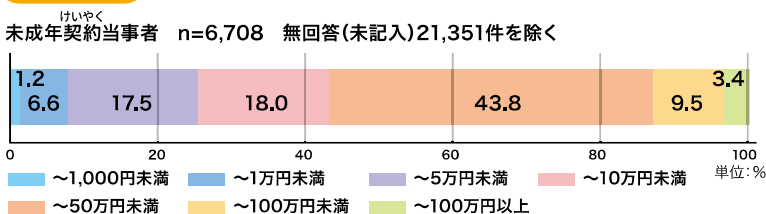
## 問い1 課金等のトラブルがいちばん多いのは、どんな年齢のどの性別？



## 問い2 未成年者のトラブルのうち、いちばん多いのはどういう人たち？



## 問い3 課金トラブルでいちばん多いのは、どんな金額？



## 問い4 大人1人当たりの平均給与は年間440万円(国税庁平成30年分民間給与実態統計調査)です。もしゲームに50万円使ってしまったとすると、そのうちの何%をムダにすることになってしまうのか計算してみよう。

「いいね」欲しさに、まんがを写してアップしたり、  
アプリでDLした最新曲をアップしたりしてたんだ。  
みんなに「神」ともてはやされてたけど、  
ある日、突然逮捕されちゃった・・・



た がく せん がい ばい しょう せい きゅう  
多額な損害賠償請求が!?



お金を払ったから  
何をしてもいいと思っただけ

みんなが大好きなグループのコンサートに行っ一部  
始終を録音した。クラスみんなが聴きたいって言う  
から動画共有サイトで共有した。私が貯金をはたいて  
行って自分で録った音源だし、大丈夫って思っていたら  
「著作権侵害」で共有サイトから削除されちゃった。。

リツイートを  
しただけなのに

Twitterで見たステキな画像をリツイートしたら、親か  
ら「リツイートしただけで訴えられた人がいるよ」と注  
意された。悪意のないリツイートでも著作権者の権利を侵  
害することがあるんだって。気に入った投稿をリツイー  
トしてみんなに知ってもらうのが楽しみだったのに。。



大好きな曲を  
自分で楽しむだけなのに

大好きなアーティストの曲を無料で聴けるからラッキー!  
と思って、音楽アプリを使って、ががんだウンロードしてたん  
だ。無料なんて怪しいとも思ったけど、自分で聞いただけだし、  
大丈夫だと思った。でもこれって法律違反で訴えられちゃう  
んだって。。



# 中学生事件簿

2020年6月

## 改正著作権法成立。海賊版ダウンロードは私的でも違法に

インターネット上の海賊版対策を強化するため、著作権を侵害したコンテンツのダウンロードの規制対象を広げる著作権法改正案が2020年6月5日に成立した。

著作権者に許可なく違法に公開されたものと知りながらまんがや写真、論文などの著作物をダウンロードすると、私的な目的であっても違法となる。

音楽と映像についてはこれまでも規制されていたが、今回の法改正によってすべての著作物に拡大された。有料の著作物の海賊版を反復・継続してダウンロードすると、2年以下の懲役や200万円以下の罰金が科される。

2020年7月

## リツイートも権利侵害で訴えられる

Twitterで他人の投稿をリツイートしたら「権利侵害」となる判決が最高裁で下った。自分のホームページに写真を掲載したところ、第三者がその写真をTwitterに無断投稿した。さらに別の人物がその写真をリツイートした。その際に写真の隅にあった撮影者の名前が自動的に切り取られたのだ。もともと自動的にトリミングされる仕様だったため切り取られたのだが、クリックすれば調整前の画像が出て名前も表示される。最高裁は「著作者人格権が侵害された」として、Twitter社に転載した人物の情報開示を命じた。同年8月には大阪高裁でも、Twitterで他人の投稿にコメントをつけずに転載する「リツイート」をしただけで、名誉毀損が成立する司法判断が下された。リツイートについて判決では、「元ツイートの表現が他人の社会的評価を低下させると判断される場合、経緯、意図、目的、動機などを問わず不法行為責任を負う」と判断。投稿者には「投稿に含まれる表現が他人の品性や名声などを低下させないか、相応の慎重さが必要だ」とし控訴をしりぞけた。

## ダウンロードも注意して！

音楽や映像だけでなくまんがや小説、写真などの著作物を、無許可で勝手にネット上にアップロード（違法アップロード）することは法律で禁止されています。

またダウンロードに関しては、これまでは映像と音楽しか違法とされていませんでしたが、そのせいか、ここ数年、違法な海賊版がたくさん出回るようになりました。

そこで著作権法が改正され、まんが、書籍、コンピュータプログラム、写真など全ての著作物の無許可ダウンロードが違法となりました(2021年1月1日施行)。

たとえ個人で楽しむだけの目的でダウンロードした場合であっても、違法にアップロードされた著作物であることを知っていながらダウンロードした場合は違法となります。

もちろん、著作権者がダウンロードを許可していることが明示されているサイトからのダウンロードであれば、違法にはなりません。



## 気軽にシェア♪が犯罪になる

何がいけないのか。  
3つのポイントをしっかり理解しましょう。

### 1 人の作品には「著作権」がある

だれかが表現意欲をもって創作した作品には、すべて著作権があります。作った人の許可なく作品を公開したり利用したりすることは、他人の持ち物を勝手に使うことと同じです。

### 2 勝手にアップロードするのは犯罪

テレビ番組や買った曲などをネットにアップして公開すると著作権法違反となり、「10年以下の懲役か1,000万円以下の罰金またはその両方」という罰則が科せられます。また、損害(例えば、曲の値段 × 再生回数)の賠償を求められる可能性もあります。

### 3 違法ダウンロードも罪になる

著作権者に無断でアップロードされた動画や楽曲であると知っていてダウンロードをするのも法律違反。ケースによっては「2年以下の懲役か200万円以下の罰金またはその両方」が科せられます。

違法とは知らなかったから仕方がない、という言い訳は通用しません。人の権利を侵害すること自体が罪になるだけでなく、多額の賠償金を支払う必要が出てくる可能性があります。



教えて、専門家の先生！

## よくわかるネットの法律

### 中学生でも訴えられることがある

世の中に流通している音楽、まんが、小説、映画、ゲーム、テレビ番組などは「著作物」で、それぞれに著作権者がいます。著作権というのは、著作物について自分だけが公開したり、複製（コピー）したりすることができる権利のことです。たとえばまんがを買ったとしても、そのまんがを描いたのはまんが家であってあなたではありませんから、あなたは著作権者ではなく、複製する権利はありません。

ただ、せっかく買ったのに利用できないというのはおかしいですね。そこで、個人や家庭内で利用したりコピーしたりすることは、例外的に「私的使用」として許されています。ここで注意しなければいけないのは、友だちにコピーして配ったりすることや、ネット上にアップロードすることは、著作権を侵害する行為とされるということです。友だちは「家庭内」ではなく、また、インターネット空間はだれでも見ることができるものなので、個人や家庭内での利用とは言えないからです。

こうした著作物を著作権者に断りなくネット上にアップロードすると、違法アップロードとされます。法律的には「10年以下の懲役もしくは1,000万円以下の罰金」に科せられる可能性があります（この両方が科される場合もあります）。中学生の場合、少年法があるので刑事罰を受けないことはありますが、少年院に送られる可能性もありますし、「逆送」という手続きで刑事罰を受ける可能性もあります。

さらに、本当は買ってくれるかもしれない人が違法アップロードされたものを見て満足すれば買ってくれなくなるので、金銭的な被害も発生することになり、損害が発生するので、その賠償を求められてしまうことになります。

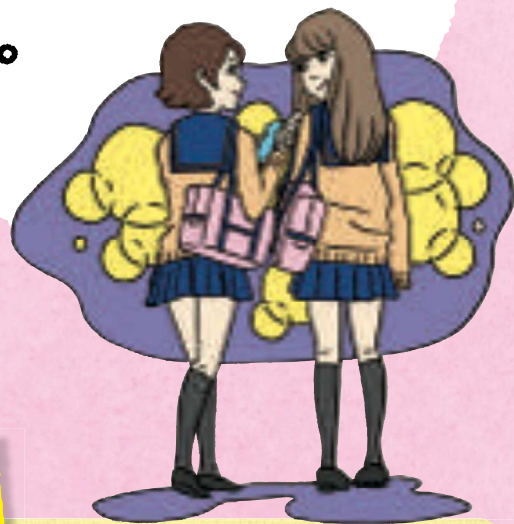
「法律を知らなかった」という言い訳は通じません。実際、中学生が訴えられたケースも数多くあるので、法律をきちんと知ってトラブルは自分から避けましょう。



#### 弁護士・清水陽平

1982年生まれ。早稲田大学法学部卒。ネット中傷対策、ネット炎上対策、メディア対応の専門家として多方面で活躍。弁護士向け研修講師や、テレビ局や民間企業の社内研修講師も行っている。新聞・雑誌・テレビなどへの執筆・出演多数。『サイト別ネット中傷・炎上対応マニュアル(弘文堂)』『企業を守るネット炎上対応の実務(学陽書房)』ほか。

学校以外に知り合いがいるってカッコよくない？  
知らない遊び場も教えてくれるし。  
ちょっとオトナになった気分。



友だちが増えたと思ったら加害者に豹変!<sup>ひょう へん</sup>



同じ町内の人なら  
安心だと思ったから

ずっと学校以外で友だちを作りたいと思ってた。  
SNSで誘われたのが近所に住んでる人だったから、安心  
して会ってみた。でも言っていた住所はウソだったし、監  
禁されそうになった。。

優しくな人だと思ったから

出会い系アプリで知り合ってLINEのIDを交換して、  
LINEだけなら大丈夫って思ったけど、話の流れで  
実際に会うことに。  
LINEでは“優しくていい人”だったのに、実際は危  
ない人だった。。



同い年の女の子だと思ったから



オンラインゲームでは中学生の女の子だと言っていた  
から意気投合して。ゲームで一緒に戦った仲だし、盛  
り上がって会うことになった。  
でも待ち合わせ場所にいたのは複数の男で、殴られ  
てお金まで取られた。。

# 中学生事件簿

2020年3月

## 低年齢化している闇バイト

神奈川県警は、強盗目的で住宅の敷地に侵入したとして、自営業の男と中学2年の男子生徒ら少年3人の計4人を逮捕した。少年らはTwitterで募集していた「闇バイト」に応募し、LINEで指示を受けて現場に集合。1階の窓ガラスを割って侵入しようとした際、通行人に発見され逃走、逮捕された。

また同年12月には、ゲームメーカーのオンラインショップで人気ゲーム用の仮想通貨を不正購入・詐取した大学生を京都府警が逮捕したが、実行役は中学生だった。SNSで「闇バイト」として勧誘した中学生2人に仮想通貨を不正入手させ、自身のサイトで募った客に正規料金の半額ほどで売っていた。「小遣い稼ぎだった」と容疑を認めている。

2020年8月

## TikTokで女子中学生を誘う

動画投稿アプリ「TikTok」で知り合った女子中学生を自宅に連れ込んだとして、未成年者誘拐の疑いで男性が現行犯逮捕された。

被害生徒が未成年と知りながら、TikTokで「有り金全部持って家出する?」「荷物は着替えがあればいい。待っているよ!」などとメッセージを送って誘い出し、自宅に誘拐した。

女子生徒の母親が「娘が帰ってこない」と警察に相談。容疑者宅前で2人を発見し、容疑者を逮捕すると共に、女子生徒を保護した。

ちょっと待って、その人ってだれ? 絶対安心できない!

ネットは便利なコミュニケーションツールです。でも、安易な気持ちで出会い系アプリなどを使うと、取り返しのつかないことになる場合も。

恋人のつもりで会いに行ったら恥ずかしい写真を撮られて、その写真の公開をやめる代わりに金銭を要求されたり、そのまま拉致されて数年にわたって監禁されたりする事件も起きています。取り返しのつかないことになる可能性があることを忘れずに。



## “出会い系”を信用すると ひどい目に合う。

何がいけないのか。  
3つのポイントをしっかり理解しましょう。

### 1 いくらでもウソが書ける

出会い系は、身分を明かすことなくだれでも登録ができるから、プロフィールにはいくらでもウソが書けます。書かれたことを本当だと思って見知らぬ大人を信用するのは無防備すぎます。

### 2 中学生は、ねらわれている

世の中には、若い異性を探してねらっている悪い大人がたくさんいます。警察官や学校の先生など、信用できそうな職業だからと言って、出会い系で若い異性に接触してくる人物には警戒が必要です。

### 3 拡散されたら一生消えない

出会い系アプリなどで知り合っ、個人情報<sup>は</sup>を相手に知らせたり、会った時に恥ずかしい画像<sup>と</sup>を撮られたりして、それをネット上に拡散されれば、その情報は半永久的に消せなくなり、就職<sup>けっこん</sup>や結婚をする際に問題になったりします。

「単にノリで接触してみただけ」「軽いスリルを味わいたかった」と言いますが、性的な被害<sup>ひがい</sup>に合っしまえば、いくら後悔してもその傷は一生消えません。出会い系は危険なのです。

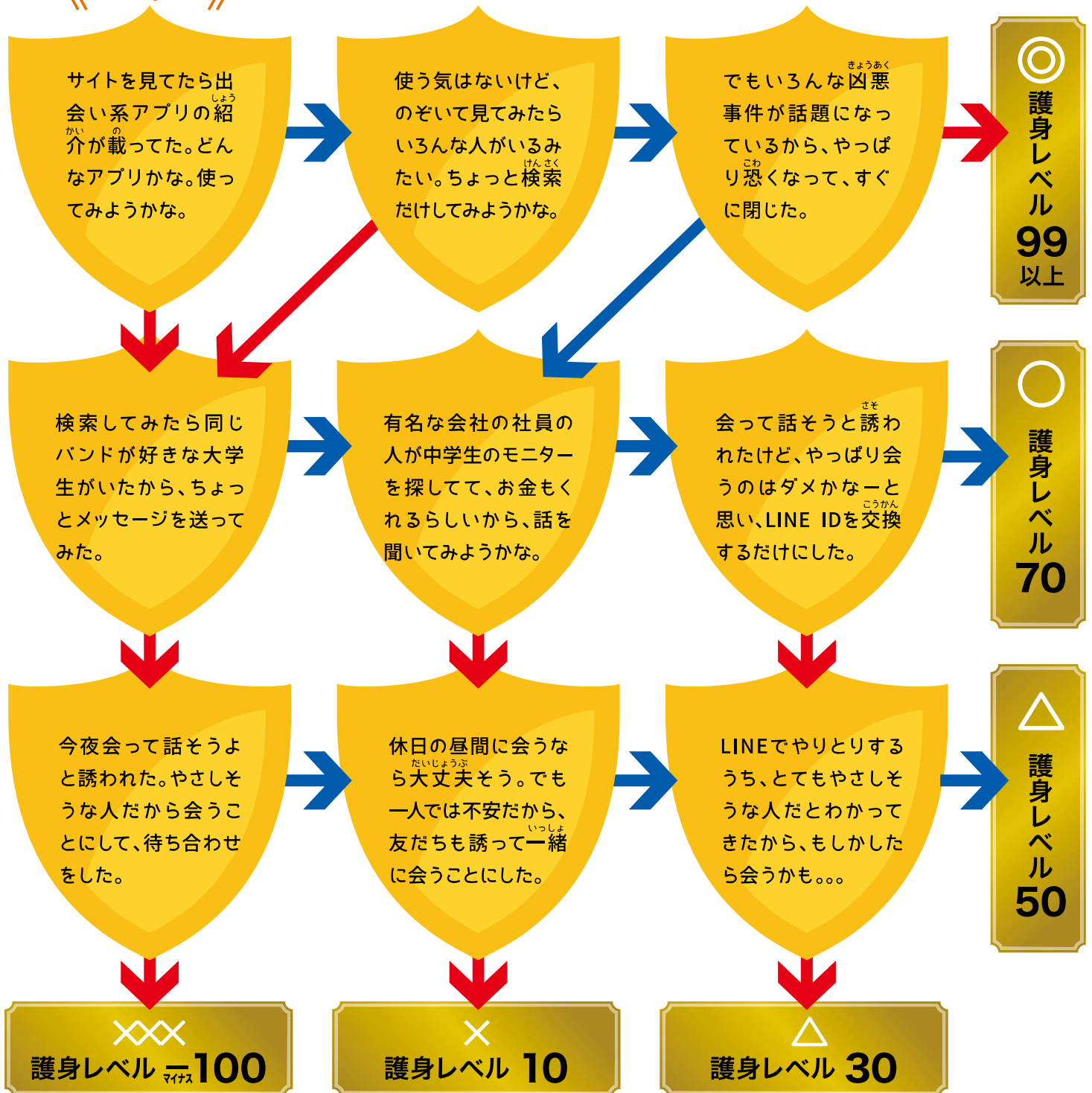
ルールを押しつけられなくても、  
ちゃんと考えればわかるから。  
ぼくらのモラルは、ぼくらで作る！

## あなたの護身力・レベルcheck!

中学生を餌食にしようとする敵キャラだらけのネットの世界で、  
あなたが身を守るスキルはどれくらい？

Yesなら赤→、Noなら青→をたどってみよう。

Start!



夜中の2時でも3時でもLINEには即レス主義!  
ご飯中も友だちの画像投稿をチェックして  
勉強はゲームしながら。  
24時間つながっていたい!



スマホがなければ生きていけない?



触ってないとなんか不安

200人以上の友だちといつでもつながっているのが最高。何をしてもスマホは手放せない。親が「まるで依存症みたい」って文句言うから、SNSに「このくらいフツーじゃね?」って書きこんだ。たくさんの「いいね!」がついて安心した。。

このイライラは反抗期だから?

最近なんだかイライラする。保健で習った「反抗期」ってやつ? 周りのみんなもイライラしてるし。でもみんなと夜中までLINEしてるとそんなイライラも吹っ飛ぶんだ。昨日も3時まで話してたし。寝不足もメンタル維持のためにはしかたないよね。あーイライラする。。



友だち思いっていいことでしょ?

私って友だちを大切にできる派だから、SNSはご飯より勉強より大事。返事が一瞬でも遅れると仲間外れにされるから手放せない。トイレやお風呂にも持って行く。食事中にスマホをいじっててお父さんに怒られたけど、仲間外れにされるくらいなら怒られる方がマシ。。



# 中学生事件簿

2015年9月

## スマホを隠した母親を刺した未成年女性を逮捕

「母親を刺した」と同居する未成年女性から110番通報があった。母親は背中などを刺されて重傷を負い病院に搬送された。殺人未遂容疑で女性は現行犯逮捕された。女性は母親の背中と肩を台所にあった包丁で刺し、殺害しようとした疑いだ。

調べに対し「スマホを隠されて使えなくなり、口論となって腹が立って殺すつもりで刺した」と供述している。

2019年11月

## 10～20代の約10%が平日のゲーム4時間以上

厚生労働省研究班の実態調査によると、10～29歳の若者の10%近くは平日に4時間以上ゲームをし、学業や仕事に影響が出て、さらに腰痛や目の痛みなどの肉体的な支障が生じてもゲームを続けていたことが分かった。

過去1年間でゲームをした人は約85%。平日にゲームに費やす時間が4時間以上6時間未満の人は約7%、6時間以上は約3%だった。休日には約25%の人が4時間以上ゲームをしていた。

平日に6時間以上ゲームをする人の約25%が「生活で一番大切なのがゲーム」と答え、学業や仕事に支障が出てもゲームを続行していた。さらに約40%に人は肉体的な問題や、睡眠障害やうつ病などの心の問題が生じてもゲームを続けていた。

## 気になって、気になって眠れない？ それって、スマホ依存症。

スマホを手放せない生活を送っていると、日常生活が困難になる「ファビング(Phubbing)」という病的な症状が現れます。

スマホのことが気になって、今自分がいる場所でリアルに起こっていること(授業や人の話など)が頭の中に入ってこなくなる症状のことです。

その症状が進むと、スマホの充電切れや、圏外、スマホを忘れたことなどに気づいたとたんにパニックになる「孤独恐怖症」におちいる場合も。

睡眠障害や、首・指の骨の変形も起きてきます。スマホ依存症は今や、医学の世界でも大問題になっています。

ぼくの

わたしの

情報モラル

Workbook

ルールを押しつけられなくても、  
ちゃんと考えればわかるから。  
ぼくらのモラルは、ぼくらで作る！

## ネット依存度チェック

あなたはネット（スマホやPC、ゲーム機などによるSNSやアプリ、オンラインゲーム）に、病的に依存してしまっていないですか。

アメリカの心理学博士キンバリー・ヤング氏が開発した、

世界で最も使われているスクリーニングテストで、

さっそくチェックしてみましょう。

あてはまるものに○をつけていき、最後に合計点を出してみてください。

		全くない	まれにある	ときどきある	よくある	いつもある
1	気がつく、思っていたより長い時間ネットをしていることがある	1	2	3	4	5
2	ネットを長く利用していたために、家庭での役割や家事（炊事、掃除、洗濯など）をおろそかにすることがある	1	2	3	4	5
3	家族や友だちと過ごすよりも、ネットを利用したいと思うことがある	1	2	3	4	5
4	ネットで新しく知り合いを作ることがある	1	2	3	4	5
5	周りの人から、ネットを利用する時間や回数について文句を言われたことがある	1	2	3	4	5
6	ネットをしている時間が長くて、学校の成績が下がっている	1	2	3	4	5
7	ネットが原因で、勉強の能率に悪影響が出る	1	2	3	4	5
8	他にやらなければならないことがあっても、まず先にソーシャルメディア（LINE、Facebookなど）やメールをチェックすることがある	1	2	3	4	5
9	人にネットで何をしているのか聞かれたとき、いいわけをしたり、隠そうとしたりすることがある	1	2	3	4	5
10	日々の生活の問題から気をそらすために、ネットで時間を過ごすことがある	1	2	3	4	5



得点が高いほど依存の度合いが強くなります。

**20～39点** 平均的なネット・ユーザーです。

**40～69点** ネットによる問題があります。  
スマホがあなたの生活に与えている影響について、よく考えてみてください。

**70～100点** スマホがあなたの生活や健康に重大な問題をもたらしています。  
すぐに治療の必要があるでしょう。

総務省情報通信政策研究所『高校生のスマートフォン・アプリ利用とネット依存傾向に関する調査』(平成26年7月)より

		全くない	まれにある	ときどきある	よくある	いつもある
11	気がつけば、また次のネット利用を楽しみにしていることがある	1	2	3	4	5
12	ネットのない生活は、 <small>たいくつ</small> 退屈で、むなしく、わびしいだろうと不安に思うことがある	1	2	3	4	5
13	ネットをしている最中にだれかに <small>じゃま</small> 邪魔をされると、いらいらしたり、 <small>おこ</small> 怒ったり、言い返したりすることがある	1	2	3	4	5
14	<small>おそ</small> 夜遅くまでネットをすることが原因で、 <small>すいみん</small> 睡眠時間が短くなっている	1	2	3	4	5
15	ネットをしていないときでも、ネットのことを考えてぼんやりしたり、ネットをしているところを空想したりすることがある	1	2	3	4	5
16	ネットをしているとき「あと数分だけ」と自分で言い訳していることがある	1	2	3	4	5
17	ネットをする時間や <small>ひんど</small> 頻度(回数)を減らそうとしても、できないことがある	1	2	3	4	5
18	ネットをしている時間や回数を、人に隠そうとすることがある	1	2	3	4	5
19	だれかと外出するより、ネットを利用することを選ぶことがある	1	2	3	4	5
20	ネットをしている時は何ともないが、ネットをしていない時はイライラしたり、 <small>ゆううつ</small> 憂鬱な気持ちになったりする	1	2	3	4	5

友だちの変顔を激写！  
SNSにアップしたら思った以上に拡散された♪  
でも、後ろに写ってた知らない人から  
削除依頼が。。。  
さく じょ い らい



## 「顔」は人の「持ち物」と同じ



### 友だちの写真を撮っただけなのに

街中で友だちが変顔したから写真を撮った。インスタにあげて友だちと笑いあっていたら、友だちの後ろに写っていた人が「肖像権の侵害なので、すぐに削除してほしい」って言ってきた。すごい剣幕けんまくだったから消したけど、せっかくの楽しい気分が台無しに。。。。

### かあいくて感激しただけなのに

街を歩いていたらお店から女優さんが出てきた。すごくかわいい！すかさず写真を撮ってアップした。みんなにうらやましがられて得意とになっていたら、女優さんの所属事務所から差し止め請求せいきゆうがきた。芸能人なんてみんなに知られる方がいいはずなのに、なんで？



### ニュース性があると思っただけなのに

たまたま大事故もくげきを目撃！よくテレビのニュースで“視聴者提供”と書かれた動画が流れてるから、同じように使ってもらえればと思って、救助にあたっている人たちの真剣な表情さつえいを撮影。動画投稿サイトに上げたら、肖像権の侵害しんけんだ！と怒りのコメントが…称賛しょうさんしかっただけなのに。。。。



# 中学生事件簿

2017年8月

## SNSでなりすまし、他人を罵倒。名誉権侵害で賠償命令

インターネット上の掲示板に、自分になりすまして投稿され肖像権などを侵害されたとして、損害賠償を求めた訴訟の判決があった。判決は「社会的評価を低下させ、名誉権を侵害した」として被告側に130万円の支払いを命じた。

判決などによると、被告はSNS「GREE」で被害者が使用していたプロフィール画像の顔写真や登録名を無断で使ってなりすまし、被害者があたかも他者を根拠なく侮辱、罵倒して掲示板の場を乱す人間であるとの誤解を与えるような投稿をしたと認定。被害者の肖像権や名誉権を侵害したと結論付け、損害賠償の支払いを命じた。

## 肖像権侵害の損害賠償

他人の写真を許可なく勝手に撮ったり公開したりするのは「肖像権」の侵害にあたる。SNSなどへの画像アップで損害賠償請求された場合、「プライバシーの権利・肖像権の侵害」は、10万～50万円の損害賠償請求をされる可能性がある。

また、裸体を盗撮され DVD にして販売された事例では、損害賠償額が600万円となった判例がある。この事例は SNS ではなかったが、裸体を盗撮して公表するなど被害者の精神的苦痛が大きくなる事例では、損害賠償額は高額化する傾向がある。

そのため、SNSで同じように盗撮画像や動画を公表した場合も、損害賠償は高額になることが予想される。

## 人の顔には「肖像権」がある、勝手には使えない！

楽しいこと、みんなに知らせたいことをスマホで撮るのは自然な行為。日常的に写真を撮影することで新しい芸術の分野が生まれるなど、プラスの面も多くあります。

いっぽう、SNSにアップされた写真に起因するトラブルも急増しています。中でも多いのが「肖像権」に関するもの。

人物を撮影するときは「撮影していいか」「SNSにアップしていいか」を必ず確認しましょう。知らない人が写っている場合はアップをあきらめるか、画像ソフトで顔や服装を判別がつかないように、ぼかしてからにしましょう。

しょう そう けん  
「肖像権」は他人の権利。  
うば  
奪うことは許されない。

何がいけないのか。  
3つのポイントをしっかり理解しましょう。

## 1 あらゆる人に肖像権がある

肖像権は、憲法第13条で保護される「幸福追求権」に基づくもので、あらゆる人が持っている権利です。著作権のように法律上に明記されてはいませんが、判例では認められており、撮影を拒否する権利、公開を拒否する権利を含んでいます。

## 2 他人の権利を侵害しないためには

写真を撮る際には被写体となる人に「写真を撮っていいか」「写真をSNSなどにアップしていいか」などをしっかり確認し、許可をとることでトラブルの多くは避けられます。さらに、撮影したい被写体の後ろなどにいて写ってしまう人にも許可をとるか、写りこまないようにアングルを変えるなどの工夫をすることも大事です。

## 3 「有名人だから撮ってもいい」は大間違い

芸能人やスポーツ選手などの有名人は雑誌やテレビにいつも出ているので、撮影したりネットにアップしたりしても構わないと思われがちですが、顔を売って商売している人は、「肖像権」に加えて「パブリシティ権」を持っているので、撮影を避けるのが賢明です。

「知らなかった」「面白半分だった」と主張してみても、許可なく他人の顔などをネットにアップすれば、それは罪になります。

ぼくの

わたしの

情報モラル

Workbook

ルールを押しつけられなくても、  
ちゃんと考えればわかるから。  
ぼくらのモラルは、ぼくらで作る！

肖像権の考え方について、  
正しいものには○、間違<sup>まちが</sup>ったものには×をつけてみよう。



ストリートミュージシャンは顔を売りたいと思っているので、無断でアップしてもよい。



たくさんの人が写っていても顔がわからなければアップしてもよい。



小学校以来の親友たちなので、アップするのに許可はいらない。



学校の先生は公務員なので校内で撮った写真ならば自由にアップできる。



話せない赤ちゃんにはまだ肖像権は発生していないので無断でアップできる。



自分以外の友だちの顔にはモザイク加工してからアップした。

○          (横並び)

他人のパスワードを見つけた！  
おもしろそうな情報をのぞき見できた！  
ちょっとくらいなら大丈夫だよね？



こんなことでも不正アクセスで逮捕!?



SNSにパスワードを書いただけで書類送検!?

こっそり教えてもらったIDや、本物かわからないけど掲示板けいじばんに書いてあったパスワード。「こんな情報あるよー」と軽い気持ちでSNSに書いたら警察から連絡れんらくが来て書類送検に。。

こっそりログインしてアイテム取り放題

ゲーム内のIDはお互いみんなわかってる。いつもアイテムをたくさんもってる人のパスワードを適当に入力したらログインできた！アイテム取り放題でラッキー♪でも警察が来て逮捕された。。



先生用のID&パスワードで自分の成績をチェック

いつも先生が入力してる学校システムのIDとパスワードをこっそり覚えた。他の人の成績はまずいけど、自分の成績なら大丈夫。と思ってたら学校にバレて親も呼び出されて停学に。。



# 中学生事件簿

2019年

## 「不正アクセス禁止法」での検挙は10代～20代が最多

警察庁発表の「令和元年における不正アクセス禁止法違反事件の認知・検挙状況等について」によると、「不正アクセス禁止法」で検挙された「14～19歳」は過去5年間で310人に上る。「かっこいいから」とハッキングしたり、「ハッキングできる能力を世間に誇示したい」という自己顕示欲を暴走させて逮捕される男子中高生が少なくない。2016年2月には、兵庫県の高校2年男子生徒がネットバンクで不正送金に使われるコンピュータウイルス「Zeus」を自宅PCに保管していたとして書類送検された。同年同月にも、東京都の高校1年男子生徒も書類送検された。ネット掲示板に遠隔操作ウイルスをアップロードした上、ダウンロードした730台のPCを感染させ、ID・パスワードを不正に入手していた。さらに、このID・パスワードをネット上で販売、ビットコインで代金を得るなどしていた。

2019年12月

## 中学生が遠隔操作で成績改ざんし書類送検

通っている中学校のサーバーに不正にアクセスして自分の成績を良くするように改ざんをしたとして、不正アクセス禁止法違反の疑いで中学生が書類送検された。生徒は「親に良い成績を見せたかった」などと話し、容疑を認めている。生徒はサーバーにアクセス可能な校内のタブレット端末に遠隔操作のアプリを事前にインストールし、必要なIDやパスワードも入手。自分のスマホを使って校外から端末を操作して教員用サーバーに不正アクセスし成績表に書かれた自分の評定を実際より良く書きかえていた。

## 不正アクセスは必ず発覚し、罰せられる！

どんなに軽い気持ちだったとしても、他人のアカウントに入ることは「不正アクセス禁止法違反」という立派な犯罪。警察にはサイバー捜査の専門家がいて、すぐに見つかります。

すると、中学生といっても14歳以上であれば逮捕される可能性があり、勾留といて、拘置所や警察の留置場に身柄を拘束されて、取り調べを受ける場合もあります。

14歳未満であっても補導されたり家庭裁判所に呼び出されたりすることも…。そうなると、家族を苦しめることになるし、進学や就職などその後の人生にも影響があるかもしれません。



## 「不正アクセス」は犯罪です。

何がいけないのか。  
3つのポイントをしっかり理解しましょう。

### 1 パスワードで保護されているものはすべて対象

IDやパスワードなどで正規の利用者にのみ利用が制限されているアプリケーション、システム、ユーザーアカウントに対して、許可されていない人間が無断でアクセスすることは禁止されています。

### 2 パスワード不正取得も不正行為

IDやパスワードの入力を回避してシステムなどにアクセスする行為や、システムなどにアクセスをしなくてもIDやパスワードを取得する行為も不正アクセスです。

### 3 助長する行為も不正アクセス

IDやパスワードを第三者に無断で伝える行為も「不正アクセスを助長する行為」として同じく禁止されています。実際に不正アクセスが発生しない場合でも、IDやパスワードを伝えた時点で処罰の対象となります。

情報を盗み出すなどの行為が不正アクセスと思われがちですが、実際にはIDやパスワードを盗むこと、IDやパスワードを掲示板などに書いてだれかに教えるだけでも不正アクセス行為になります。



ぼくの

わたしの

情報モラル

Workbook

ルールを押しつけられなくても、  
ちゃんと考えればわかるから。  
ぼくらのモラルは、ぼくらで作る！

不正アクセス禁止法というのは、インターネットなどの通信回線を通じて、他人のコンピュータやスマホ、携帯などに不正に接続する行為を禁止する法律です。どんな人も、これに違反した場合は、3年以下の懲役または100万円以下の罰金に科せられます。また不正アクセスをしようと思って他人のIDやパスワードを取得すると、1年以下の懲役または50万円以下の罰金に科せられます。

上記の説明を読み、以下のカードが正しければ○、間違っていれば×をつけよう。

1

友だちの家に遊びに行ったらパソコンの所にSNSのパスワードのメモがあったので覚えて帰って、あとでそのSNSにログインしてみた。ログインしただけだから問題ないよね。

2

パズルを解きながら敵を倒し、自分のモンスターを強くするゲームにハマっている。もっと強くなりたいのでこのゲームの「名人」と言われる人のアカウントに入って、データを自分のスマホに移した。「名人」には特に迷惑をかけていないので犯罪ではない。

3

犯罪になる不正アクセスとは、企業や政府のサイトを攻撃するような場合であって、中学生が遊び半分ですぐに友だちのSNSにログインするくらいは、未成年だから問題にはならない。

4

兄が悪い友だちと付き合いがないかを心配した母に頼まれ、パスワードを盗み見て兄の使っているGメールを開いて見せた。母に頼まれたのだから問題ない。

5

友だちがSNSにログインしている時に手元を見ていたら、うっかりパスワードがわかってしまった。うっかり見てしまったとしても、人のパスワードを知ってしまったら犯罪になる。

6

彼氏が他の女の子とつきあってないか心配で、こっそり携帯のメールをのぞいて見た。特にあやしいメールはなかったけれど、念のためにセンター接続して新しいメールも受信してみた。でもすぐに関じたからOKよね。

7

大好きなアイドルのマイページアカウントに、アイドルの名前と誕生日を組み合わせたパスワードを想像して、やってみたらログインできてしまった。写真をダウンロードしたりしたが、何も書きこんだりはしていないので問題ない。

8

ゲームの下手な友だちにステージをクリアして欲しいと頼まれ、パスワードを教えてもらって目の前でクリアしてあげた。本人に頼まれてやったのだから大丈夫。

○⑧/×⑦/×⑥/×⑤/×④/×③/×②/×①(埼玉)

人に注目されるって快感。  
もっと人目を引きたくて過激な単語で  
投稿したら炎上。家族の個人情報まで  
ネットで暴かれ(;\_;)どうしよう...



「身内ノリ」は世間には通用しない。



ちょっと騒さわがせるだけのつもりが...

明日のテストを中止にしたい。だから、「学校に爆弾ばくだんをしかけた」って匿名の掲示板どくめい けいじ ぼんに書いたんだ。その書きこみが炎上したみたいで、翌朝警察が自宅に来た。1日サボりたかっただけなのに、学校にいられなくなっちゃった。。。

ちょっと盛もってみただけなのに...

大人気のスイーツを食べに行ったら店員が無愛想だし高いし、おいしくもなくて頭にきた。だからオモチャのゴキブリをお皿おしらに載せて撮とって「Gが入ってた」ってSNSでdisしたらウソがばれて大炎上。学校名までさらされちゃった。なんでこんなおোগごとに!?



好きなアイドルをかばっただけなのに...

バラエティ番組で好きなアイドルのことを芸人がバカにした。そのアイドルをかばう書きこみをしたら芸人のファンから総攻撃そうげきをくらって、書きこみが拡散してほかのSNSのアカウントまで炎上しちゃった。芸人も意地悪ならそのファンも意地悪だね!



# 中学生事件簿

2018年1月

## いじめ動画をインスタに投稿して炎上

嫌がる男子生徒の顔に女子生徒が女性用ナプキンを何度も貼り付ける。男子生徒が怒ってナプキンをはがし床に投げつけると、女子生徒たちの笑い声とからかう声も聞こえる。

これはネット上で注目された「いじめ動画」だ。ある中学校で撮影されたこの動画は、いじめを行った女子生徒本人によってインスタグラムに投稿され、動画を見たユーザーがTwitterに転載したことで拡散され、女子生徒に非難が集まった。最終的に女子生徒の学校名や名前を特定され、過去の非行や電車内での迷惑行為なども暴露されることとなった。

2020年8月

## コロナ差別、ネット中傷やまず

コロナウイルス感染者をインターネット上で特定したり中傷する書き込みが後を絶たない。児童や生徒が被害にあうケースもあり、学校や教育委員会は対策に乗り出している。クラスターが発生した学校のホームページに、「無関係の本校生徒の写真がSNSやネット上に無断掲載されています。生徒への誹謗中傷を防ぐために、早急な削除をお願いいたします」といったお願い文が掲載された。学校によると、感染確認後、個人の特定を避けるため、生徒の顔写真をHPから削除したが、「ノーマスクで密集、大声で飛沫を飛ばす」などの書き込みと写真が拡散されていた。また、日本学校保健会が2020年8月に実施した研修会アンケートによると、生徒間のSNSなどで、犯人探しのように感染者を特定しようとする動きがあった。保護者から、「子どもたちが感染した教員を特定しようとするメッセージを回している」との連絡が学校に入り発覚した。外国籍の生徒への差別的な言葉がけや、医療従事者を保護者に持つ子どもが仲間外れにされるなどの行為が、ネットを通じて横行しているケースもある。

## 今日は人気者、でも明日は火だるまかもしれない…

SNSは自分の名前を知らせないものもあるため、書きこみや投稿画像がきわどいものになりがち。

人から認められたいという思いは、人間の欲求として当たり前のものですが、注目を集めたいがために故意に違法行為や迷惑行為をすることは厳禁です。

それらの行為は他人にとっては不快ですし、炎上を狙っている人も多く存在します。また、目立ちたいがために自分の姿や生活ぶりを自慢げにアップし続けていると、嫉妬から“さらし上げ”のターゲットにされる危険も増大します。ひとときの人気者を目指して、これからの生活を台無しにしてしまうかもしれません。



えんじょう

## 炎上防止の鉄則3ヵ条

何がいけないのか。  
3つのポイントをしっかり理解しましょう。

### 1 違法行為は絶対にしない

違法行為や迷惑行為で他人の注目を集める行為はNG。その場は盛り上がり楽しいかもしれませんが、法を犯せば逮捕や書類送検をされますし、迷惑行為によって他人に損害を与えたら高額な賠償を求められます。

### 2 批判や中傷してはダメ、他人への攻撃はしない

人やお店に対する批判など、ネガティブな内容は炎上しやすい傾向にあり、炎上させたい人たちに狙われる可能性も高くなります。当事者や関係者を傷つけたり怒らせたりするだけでなく、事実と異なる書きこみで被害を与えれば、名誉毀損罪・信用毀損罪・偽計業務妨害罪などで逮捕されたり、賠償責任が発生することがあります。

### 3 永遠に残っていいこと以外はアップしない

炎上した場合、書きこみや画像は瞬く間に拡散します。もとの投稿を削除したとしてもコピーやスクリーンショットはあちこちに残り、永遠に消えることはありません。個人情報とともにネットに残れば、将来の就職などにも差しさわる可能性があります。

「目立ちかった」「フォロワーを増やしたかった」というだけで軽はずみにした行為が炎上すれば、あなたや家族の個人情報とともに批判や悪口などが簡単に検索されるようになり、一生あなたの評価につきまといま

教えて、専門家の先生！

## よくわかるネットの法律

### ネット上の責任は中学生でも大人と同じ

SNSなどで情報発信をすることには責任が伴います。責任という言葉にはいろいろな意味があり、社会的な責任のほか、民事上の責任、刑事上の責任があります。社会的責任とは、信用や評判に傷がつき、社会的な制裁を加えられてしまうおそれがあるということ。民事上の責任とは**損害賠償等をする必要がある**といったこと、刑事上の責任とは**名誉毀損罪や業務妨害罪等の罪を負う**かもしれないといったことを指します。

気軽に投稿できてしまうSNSですが、SNSはネットにつながっていてだれでも見ることができるものが多いというのが特徴です。普段のやり取りの中では知らない人が会話に入ってくることはあまりないので、公開されていることは忘れられがちです。そのため“どうせ仲間しか見ていない”と油断して、ウケを狙った過激な投稿や悪ふざけの投稿をしてしまいがちです。

このような投稿は仲間内では“面白い”からとどんどん共有されていきますが、あなたは仲間がSNS上で友人になっている人を全員把握しているでしょうか。実際には、何度か共有されてしまえば、見ず知らずの人にまで投稿が見られてしまいます。**共有された先にはあなたの知らない人がたくさんいる**ことを忘れてはいけません。そうやって、炎上は起こってしまうのです。

炎上になってしまうと、“犯人捜し”が行われ、すぐに**あなたのことが特定**されてしまいます。特定された情報はネット上に残り続け、**将来に至るまで悪影響を与える**可能性があります。

このような情報の削除は簡単ではなく、**削除するには多額の費用がかかる**ことも少なくありません。一時の注目を集めるために人生を棒に振らないように気をつけましょう。



#### 弁護士・清水陽平

1982年生まれ。早稲田大学法学部卒。ネット中傷対策、ネット炎上対策、メディア対応の専門家として多方面で活躍。弁護士向け研修講師や、テレビ局や民間企業の社内研修講師も行っている。新聞・雑誌・テレビなどへの執筆・出演多数。『サイト別ネット中傷・炎上対応マニュアル(弘文堂)』『企業を守る ネット炎上対応の実務(学陽書房)』ほか。

買いそびれたバッグをフリマアプリで見発見!  
もう売ってないから定価より高かったけど、買って見た。  
お金は振りこんだのに  
いつまでたっても商品が届かないんだけど。。。



個人間売買には罠がいっぱい!?



定価より安いと思ったのに...

ちょっと高くて手が出せなかった話題のスニーカー。ネットオークションを見てたら定価より安く手に入りそう!がんばって競り合って落札できた!すぐに届いてワクワクして包みを開いたら...何だかお店で見たスニーカーと少し違う。もしかしてニセモノ!?ニセモノ売るのは犯罪でしょ??

オークションよりフリマのほうが安心!?

知らない大人と直接やりとりするオークションは危ないけど、フリマアプリはスマホ経由だから安心♪ 欲しかった服を売ってたからポチったけど、すぐにもっと安いのを見つけてキャンセルした。そしたら「あなたが買ったから他の人を断った。損害賠償を請求する」とか脅されて震えてる。連絡先も教えちゃったし、とっても怖い。。



安物買いの銭失い!?



フリマアプリに人気アニメのDVDがあった。パッケージから見て正規品らしいし定価よりかなり安い。迷わずポチった。3日後ちゃんと送られてきたけど、画像とは違って違法コピー物みたいでパッケージもないし、傷だらけで再生すらできない。アプリ運営会社に連絡したら「取引の場を提供しただけなので問題解決は当事者同士で」と放置され、どうすればいいの??

# 中学生事件簿

2017年9月

## 「メルカリ」にコンピュータウイルス入手法を出品

フリーマーケットアプリ「メルカリ」にコンピュータウイルスを入手する情報を出品していたとして、不正指令電磁的記録提供の疑いで男子中学生が児童相談所に通告された。また、男子生徒から情報を得たとして、不正指令電磁的記録取得の疑いで少年4人が書類送検された。

男子生徒はメルカリにウイルスを入手するための情報を出品。購入を申し込んだ少年4人にウイルスをダウンロードできるサイトを教えた見返りに、メルカリで使用できるポイントを得ていた。

2020年3月

## スマホで大麻も買える？ 警察関係者は警鐘

2019年3月には、京都の中学3年の女子生徒がMDMA(合成麻薬)と大麻を所持していた事件があった。2020年3月には、新潟の高校生が大麻所持で逮捕された。これらに共通していることの1つに、Twitterを使って大麻などを手に入れている点だ。スマホが扱えれば難しくない。Twitter上には販売広告も出ており、犯罪者は捕まらないように誘導する。

密売人など犯罪者は、ITの進化に合わせて手口も進化させていて、警察関係者は注意を呼び掛けている。

## ポチるの待って！その出品者、信用できる!?

家に居ながらにして買い物ができるのがネットショッピングの最大のメリット。メーカーの公式サイトから購入する場合は心配無用ですが、オークションやフリマ系のサイトは要注意です。

中にはコピー商品(ニセモノ)を本物と偽って販売している人や、お金を支払ったのに商品を送らず、その後連絡先を変えてしまう犯罪者もいます。

オークションやフリマサイトでは、今は売っていない物や、人気で手に入らなかったものが手に入ることもあるので、どうしても利用したいときは出品者の評価や欲しい物の一般的な取引金額を調べて安全に活用しましょう。



## 簡単だからと油断は大敵

何がいけないのか。  
3つのポイントをしっかり理解しましょう。

### 1 物の売買に大人も子供もない

物の売買にはルールやマナーがあり、子供だから遊び感覚でも許されるということはありません。意思疎通がうまくいかずにもめ事になり運営会社に通報されると、アカウントが停止される場合もあります。

### 2 利用規約を熟読する

各種サービスには「利用規約」があります。必ず熟読しましょう。サービスによっては未成年の利用が禁じられている場合もあります。

### 3 売っている人がどんな人が調べる

お金が関係するサービスには悪意を持った人が多くまぎれています。「代金を支払ったのに商品が届かない」「商品紹介とは違う商品が送られてきた」などのトラブルは多発しています。商品ばかりに目が行きがちですが、販売者がどういう人か、評価などをよく見ながら取引をしましょう。

リアルの店舗や大手通販会社などは、売り主の素性がしっかりしていてチェックもされていますが、個人の売り主には悪意のある人もいます。だまされないようしっかり調べること。不安な場合は大人にチェックしてもらいましょう。



ルールを押しつけられなくても、  
ちゃんと考えればわかるから。  
ぼくらのモラルは、ぼくらで作る！

フリマアプリを使って買い物をしているA太くん。  
よくない考え方をしていないかチェックして、正しい考え方に直してみよう。

1

傷があるみたいに見えるけど、「未使用」って書いてあるし、画像が不鮮明なせいだろう。

3

初めてフリマで買うけど、貯金もあるし、高い物でも大丈夫！

5

早く欲しいし、発送方法なんかなんでもいいや！

2

出品者が言ってるんだから、きっとすごく良い物なんだな！

4

説明が意味不明だけど、知らない人に質問するのは気が引ける。

6

急がないと！今すぐポチッとしないと売れちゃうかも！



正しい考え方は…

①はつきりした画像を出品者に送り直してもらおう ②出品者には悪い人もあるから、うのみにしてはいけない  
③最初から高額な買い物をせず、慣れないうちは安い物で ④気になることは何度でも質問し、納得してから買おう  
⑤配送記録を追跡できる発送方法を選択してもらおう ⑥あわてて購入申請をしないで本当に必要かよく考えない

## ネットのトラブルに関して相談できる窓口

<b>24時間子供SOSダイヤル(文部科学省)</b>		
〈電話受付時間〉24時間いつでも	0120-0-78310 <small>なやみ言おう</small>	
<b>こたエール(東京子どもネット・ケータイヘルプデスク)</b>		
〈電話受付時間〉 月～土曜/午後3時～午後9時(祝日を除く)	インターネット <small>なやみゼロに</small> 0120-1-78302	<a href="https://www.tokyohelpdesk.metro.tokyo.lg.jp/">https://www.tokyohelpdesk.metro.tokyo.lg.jp/</a> [こたエール]で検索
<b>子どもの人権110番(東京弁護士会)</b>		
〈電話受付時間〉 月～金曜/午後1時30分～午後4時30分・午後5時～午後8時 土曜/午後1時～午後4時	03-3503-0110	
<b>チャイルドライン(特定非営利活動法人チャイルドライン支援センター)</b>		
〈電話受付時間〉 毎日/午後4時～午後9時	0120-99-7777	<a href="https://www.childline.or.jp/">https://www.childline.or.jp/</a>
<b>日本司法支援センター・法テラス</b>		
〈電話受付時間〉 月～金曜/午前9時～午後9時 土曜/午前9時～午後5時	0570-078374 <small>おなやみなし</small>	<a href="https://www.houterasu.or.jp/kids_page/">https://www.houterasu.or.jp/kids_page/</a>
<b>子ども無料相談室「みらい」(全国webカウンセリング協議会)</b>		<a href="http://www.web-mind.jp/mirai/">http://www.web-mind.jp/mirai/</a> (モバイル専用)
<b>ライトハウス(人身取引被害者サポートセンター/出会い系や性被害相談窓口)</b>		
〈電話受付時間〉 月曜日と金曜日/午前10時～午後4時(祝日を除く)	0120-879-871	メール:soudan@lhj.jp LINE:@lh214(24時間365日受付)
<b>消費者ホットライン(消費者庁)</b>		
〈電話受付時間〉>12/29～1/3以外原則毎日(時間は自治体により異なる)	(局番なし)188	

## 都道府県警察の少年相談窓口

北海道	少年相談110番	0120-677-110
青森県	ヤングテレホン	0120-587-867
岩手県	ヤング・テレホン・コーナー	019-651-7867
宮城県	少年相談電話	022-222-4970
	いじめ110番	022-221-7867
秋田県	やまびこ電話	018-824-1212
	チャイルド・セーフティ・センター	018-831-3421
山形県	ヤングテレホンコーナー	023-642-1777
	ヤングテレホン	024-525-8060
福島県	いじめ110番	0120-795-110
	ヤング・テレホン・コーナー	03-3580-4970
東京都	新宿少年センター相談電話	03-5348-3415
	少年相談コーナー水戸	029-231-0900
茨城県	少年相談コーナーつくば	029-847-0919
	ヤングテレホン	0120-874-152
栃木県	ヤングテレホン	0120-874-152
群馬県	少年育成センター	027-221-1616
埼玉県	ヤングテレホンコーナー	048-861-1152
千葉県	ヤング・テレホン	0120-783-497
神奈川県	ユーステレホンコーナー	045-641-0045/0120-457-867
新潟県	新潟少年サポートセンター	025-285-4970
山梨県	ヤングテレホンコーナー	055-235-4444
長野県	ヤングテレホン	026-232-4970
静岡県	少年相談専用電話	0120-783-410
富山県	ヤングテレホンコーナー	0120-873-415

石川県	ヤングテレホン	0120-497-556
	いじめ110番	0120-617-867
福井県	ヤングテレホン	0120-783-214/0776-24-4970
岐阜県	ヤングテレホンコーナー	0120-783-800
愛知県	ヤングテレホン	052-764-1611
三重県	少年相談110番	0120-417-867
滋賀県	大津少年サポートセンター	077-521-5735
	米原少年サポートセンター	0749-52-0114
京都府	ヤングテレホン	075-551-7500
大阪府	グリーンライン	06-6944-7867
兵庫県	ヤングトーク	0120-786-109
奈良県	ヤング・いじめ110番(少年サポートセンター)	0742-22-0110
	ヤング・いじめ110番(中南和少年サポートセンター)	0744-34-0110
和歌山県	ヤングテレホン・いじめ110番	073-425-7867
鳥取県	東部少年サポートセンター	0857-22-1574
	西部少年サポートセンター	0859-31-1574
島根県	ヤングテレホン/けいさつ・いじめ110番	0120-786-719
岡山県	ヤングテレホン・いじめ110番	086-231-3741
広島県	ヤングテレホン 広島	082-228-3993
山口県	ヤングテレホン・やまぐち	0120-495-150
徳島県	ヤングテレホン	088-625-8900
	いじめホットライン	088-623-7324
香川県	少年相談専用電話(少年サポートセンター)	087-837-4970
	少年相談専用電話(中讃少年サポートセンター)	0877-33-3015
愛媛県	少年相談(警察本部代表)	089-934-0110
高知県	ヤングテレホン	088-822-0809
福岡県	ハートケア中央	092-588-7830
佐賀県	ヤングテレホン	0120-297-867
長崎県	ヤングテレホン	0120-786-714
熊本県	肥後っ子テレホン	0120-024-976
大分県	ヤングテレホン	097-532-3741
宮崎県	ヤングテレホン	0985-23-7867
鹿児島県	ヤングテレホン	099-252-7867
沖縄県	ヤングテレホンコーナー	0120-276-556/098-862-0111

2020年4月1日現在の電話番号です。変更されている場合があります。



日本公衆電話会は、地域社会の安全・安心の向上と健全な地域社会の充実に寄与するため、情報提供や啓発活動、ならびに地域環境整備等の諸活動に取り組んでいます。

発行：公益財団法人 日本公衆電話会

〒160-0023 東京都新宿区西新宿1-13-12 西新宿昭和ビル  
電話：03-5339-6500 FAX：03-5339-6505

[URL] <https://www.pcom.or.jp/>

